

## **BAB V**

### **PENUTUP**

#### **A. Hasil dan Inti dari Penelitian**

Berdasarkan hasil penelitian yang di tunjukan dengan observasi dan wawancara kemudian melakukan pembahasan, maka peneliti menyimpulkan bahwa:

1. Berdasarkan hasil ahir dari penelitian, observasi dilapangan, dan mewawancari beberapa informan, ditemukan karakter-karakter anak yang memprihatinkan, hal tersebut terjadi lantaran pengaruh lingkungan, penggunaan gadget yang berlama-lama, dan lain-lainnya. Karakter-karakter tersebut seperti membantah, melawan, mudah marah, dan susah di nasihati.
2. Dari hasil observasi kepada tiga orang anak ternyata penggunaan intensitas *gadget* nya sudah memasuki kategori penggunaan *gadget* yang tinggi. Dari hasil observasi terhadap anak pertama penggunaan *gadget* nya sudah mencapai 14 jam dalam sehari. Anak ke dua penggunaan *gadget* nya hanya kurang lebih 2 jam dalam sehari. Sedangkan anak ketiga penggunaan *gadget* nya hanya kurang lebih 5 jam dalam sehari hanya saat pagi hari, karena setiap bangun pagi anak selalu menangis, dan orang tua

mencegah anak untuk tidak menangis dengan memberikan sebuah *gadget*. Kemudian, dampak negatif yang lebih besar dari pada dampak positifnya atas intensitas penggunaan *gadget* pada anak usia dini di kampung Lebak Huni.

3. Berdasarkan hasil penelitian, orang tua dari ketiga anak tersebut sudah melakukan berbagai macam cara untuk mengontrol anak dalam penggunaan *gadget*. Karena tidak dapat dipungkiri anak usia dini sedang dalam masa

pembentukan karakter, apa yang menjadi kebiasaannya kelak yang akan berkontribusi dalam pembentukan karakternya. Dampak negatif yang ditimbulkan *gadget*, berpengaruh pada perkembangan emosional anak, terutama aspek pertumbuhan dan perkembangan karakter. Dalam penggunaan emosi anak lebih mudah marah, susah diatur dan berbicara pada diri sendiri pada *gadget*. Sedangkan pengaruhnya pada moral berdampak pada perkembangan karakter anak tersebut, karena faktor lingkungan yang melakukan demikian.

## **B. Saran**

Berdasarkan kesimpulan diatas, maka peneliti memberikan saran sebagai berikut:

### **1. Bagi Orang Tua**

Hendaknya, bagi para orang tua yang berada di Kampung Lebak Huni Desa Cikiruhwetan lebih meningkatkan lagi pengontrolan intensitas penggunaan *gadget* pada anak. Lantaran anak se usia mereka sedang dalam masa perkembangan karakter, alangkah di sayangkannya se usia mereka waktunya di habiskan dengan berlama-lama didepan layar digital, yang dampaknya sangat memprihatinkan pada karakter anak tersebut.

### **2. Bagi Peneliti Selanjutnya**

Hasil dari penelitian ini diharapkan menjadi acuan dalam penyusunan penelitian selanjutnya atau pengembangan penelitian dengan judul yang sama demi kesempurnaan penelitian, sehingga hasil yang didapatkan akan menjadi lebih baik dan menjadi dasar penelitian seterusnya.