

## **BAB V**

### **PENUTUP**

#### **A. Kesimpulan**

Berdasarkan hasil analisa pada bab empat, maka kesimpulan yang dapat disampaikan dalam penelitian ini adalah sebagai berikut:

1. Kehadiran *esport* di Indoneisa saat ini merupakan salah satu upaya atau cara baru unruk membuka lapangan pekerjaan dan menurunkan tingkat pengangguran di Indonesia. *Esport* sendiri merupakan bagian dari industri kreatif dan hiburan yang berkembang, ini mencakup pembuatan dan penjualan permainan, penyiaran acara *esport*, produksi konten, serta pemasaran dan sponsor. Semua ini tentunya menciptakan lapangan pekerjaan baru dan peluang bisnis yang berkontribusi pada pertumbuhan ekonomi. Hal ini bisa dilihat dari pendatan yang bisa dihasilkan oleh para atlet-atlet *esport* profesional dengan pendapatan bersih yang bisa didapat sedikitnya 4,3 juta rupiah hingga diangka 57 juta rupiah. Semakin besar pendapatan seorang atlet *esport* tentunya akan berdampak kepada peningkatan kemampuan daya beli sehingga mempengaruhi terhadap peingkataan PDB dalam negeri.

2. Untuk menjalankan kegiatan *esport* sesuai dengan prinsip ekonomi syariah, pemain dan organisasi harus memastikan bahwa kegiatan mereka tidak melibatkan hal-hal yang diharamkan oleh syariah, seperti perjudian, riba, atau promosi barang dan layanan yang bertentangan dengan nilai-nilai Islam. Kontrak dan transaksi keuangan juga perlu mematuhi prinsip-prinsip syariah. Dengan mematuhi prinsip-prinsip tersebut, pendapatan dari *esport* dapat dianggap halal, dan pemain dapat menjalankan karier mereka tanpa melibatkan praktik yang tidak sesuai dengan prinsip ekonomi syariah.

## **B. Saran**

Berdasarkan hasil analisa dalam penelitian ini, maka saran yang dapat penulis sampaikan adalah sebagai berikut:

### **1. Pemain**

Pastikan untuk menjaga keseimbangan antara bermain game dan kehidupan pribadi. Kesehatan fisik dan mental yang baik memberikan kontribusi positif terhadap performa. Tetapkan jadwal pelatihan yang konsisten. Pelatihan reguler membantu mempertajam keterampilan dan menjaga konsistensi performa. Jangan pernah

meninggalkan perintah agama, jika datang waktu untuk shalat, maka hendaklah segerakan untuk mengerjakan shalat.

## **2. Peneliti Selanjutnya**

Hasil penelitian ini tidak lepas dari kekurangan, maka saran bagi peneliti selanjutnya, diharapkan untuk mengkaji permasalahan esport atau game online yang belum dikaji dalam penelitian ini, seperti, hukum bermain game, tinjauan sosiologis dalam bermain game dan lainnya.