

BAB V

PENUTUP

A. Kesimpulan

Berdasarkan hasil penelitian yang diteliti oleh penulis berjudul “Peran Komunitas Graha Kreatif Dalam Pemberdayaan Melalui Program Pelatihan Kepada Masyarakat Di Desa Pasirbuyut, Kecamatan Jawilan, Kabupaten Serang” dengan metode kualitatif deskriptif. Maka dapat disimpulkan :

1. Program pelatihan kepada masyarakat yang dibuat oleh Komunitas Graha Kreatif ada 4, antara lain: pelatihan ilmu komputer, pelatihan jurnalistik, pelatihan budidaya burung puyuh dan pelatihan *digital marketing*. Keempat program pelatihan ini terbuka untuk umum dan memiliki tujuan agar masyarakat di zaman yang seperti ini sudah mampu memahami dasar dari teknologi dan dapat menguasai keterampilan sesuai dengan kemampuannya. Dengan adanya Komunitas Graha Kreatif masyarakat sekitar bisa bebas berekspresi sesuai dengan keterampilan yang dimiliki masing-masing.
2. Adapun peran Graha Kreatif terhadap pelatihan ini yaitu *Pertama*, Peran aktif adalah peran yang diberikan oleh anggota grup. *Kedua*, Peran partisipatif adalah peran yang diberikan oleh anggota kelompok kepada kelompoknya dan memberikan kontribusi yang bermanfaat bagi anggotanya. *Ketiga*, Peran pasif adalah peran di mana anggota kelompok tidak diberi kesempatan untuk melakukan peran lain dalam kelompok agar dapat berfungsi dengan sukses dalam kelompok. *Keempat*, peran pelopor yaitu dimana komunitas

menjadi pelopor untuk masyarakat. *Kelima*, peran penggerak yaitu menggerakkan masyarakat untuk dapat berpartisipasi ketika menjalankan suatu program. *Keenam*, peran fasilitator mendampingi dan menyediakan fasilitas untuk masyarakat agar mempermudah proses dalam melaksanakan kegiatan.

3. Terdapat beberapa faktor pendukung dan penghambat dalam pelaksanaan program pelatihan terhadap masyarakat. Faktor pendukungnya yaitu solidaritas antar pengurus sangat erat, mendapat dukungan dari pemerintah desa, tersedianya sarana dan prasarana yang memadai dan yang terakhir adanya kerjasama dengan PT. Ardena yang ada di Cempaka Putih. Adapun faktor penghambatnya yaitu minimnya sumber daya manusia dan belum adanya kerjasama dengan perusahaan sekitar sedangkan masyarakat ingin bekerja di perusahaan terdekat.

B. Saran

Dalam sebuah penelitian, peneliti harus mampu memberikan sesuatu yang berguna atau bermanfaat bagi perkembangan instansi atau lembaga, komunitas serta berbagai pihak yang berkaitan dengan penelitian ini. Maka dari itu, peneliti memberikan saran untuk menjadi bahan pertimbangan bagi Komunitas dan masyarakat. Berikut saran tersebut antara lain :

1. Saran Untuk Pemerintah

Disarankan kepada pemerintah untuk selalu memperhatikan hal-hal kecil yang telah dibuat oleh pemuda termasuk Komunitas Graha Kreatif. Selain itu pemerintah harus mendukung penuh kegiatan-kegiatan yang dilakukan oleh pengurus komunitas

dikarenakan program tersebut sangat bermanfaat dalam kehidupan sehari-hari.

2. Saran Untuk Komunitas

Untuk saran diharapkan pengurus Komunitas Graha Kreatif agar tetap semangat dalam melaksanakan program. Selain itu pengurus juga harus kompak dan dapat meningkatkan rasa kebersamaan antar anggota kelompok agar ketika menjalankan program memiliki tujuan dan visi misi yang sama. Untuk komunitas disarankan agar berkolaborasi dengan pihak-pihak tertentu untuk dijadikan pemateri sesuai dengan pelatihan yang ada.

3. Saran Untuk Masyarakat

Disarankan untuk masyarakat agar lebih berkontribusi ketika pengurus komunitas melaksanakan sebuah program. Serta diharapkan lebih memperhatikan setiap pelatihan yang diberikan, agar apa yang sudah diikuti dapat digunakan secara maksimal.