

DAFTAR PUSTAKA

- Aan, Komaria dan Cepi Tratna. 2005. *Visinary Leader Ship Menuju Sekolah efektif*. Bandung: Bumi Aksara.
- Abdul Rachman, Shaleh. 2006. *Pendidikan Agama & Pembangunan Watak Bangsa*. Jakarta: RajaGrafindo Persada.
- Abdurrahman, Mulyono. *Pendidikan Anak Berkesulitan Belajar*. 2010. Jakarta: Rineka Cipta.
- AH Sanaky, Hujair. 2009. *Media Pembelajaran*. Yogyakarta : Safira Insania Press.
- Arifin, Zainal. 2009. *Evaluasi Pembelajaran*. Bandung: Remaja Rosda karya.
- Arikunto, Suharsimi. 2014. *Prosedur Penelitian: Suatu Pendekatan Praktik* Jakarta: Rineka Cipta.
- Arsyad, Azhar. 2003. *Media Pembelajaran*. Jakarta: Raja Grafindo Persada
- Asep, Jihad dan Abdul Haris. 2013. *Evaluasi Pembelajaran*. Yogyakarta: Multi Pressindo.
- Baharun, Hasan. 2015. “Penerapan Pembelajaran Active Learning Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Siswa Di Madrasah.” *Pedagogik:Jurnal Pendidikan 1, No. 1*
- B. Uno, Hamzah dan Nurdin Muhamad, *Belajar Dengan Pendekatan PAILKEM: Pembelajaran , Aktif, Inovatif, Lingkungan, Kreatif, Efektif, Menarik*, (Jakarta: Bumi Aksara, 2015),
- Darwis, Amri. 2006. *Metode Penelitian Pendidikan Islam (Pengembangan Ilmu Berparadigma Islam)*, Jakarta: PT Rajagrafindo Persada
- Dyah Kusuma Ningrum Gress “Studi Penerapan Media Kuis Interaktif Berbasis Game Edukasi Kahoot Terhadap Hasil Belajar Mahasiswa” *Vox Edukasi, Jurnal Ilmiah Ilmu Pendidikan*, Vol.9, No.1 (2018),
- Fauzan Rizki “Pemanfaatan Gamification Kahoot.it sebagai Enrichment Kemampuan Berfikir Historis Mahasiswa Pada Mata Kuliah Sejarah Kolonialisme Indonesia” *Proseding Seminar Nasional Pendidikan FKIP*, Vol.2 No.1 (2019),
- Fitri Rofiyarti, dan Anisa Yuni Sari, “Penggunaan Platform “kahoot” Dalam Menumbuhkan Jiwa Kompetitif Dan Kolaboratif Anak”, *Anak Usia*

- Dini dan Pendidikan Anak Usia Dini*, No. 3b, Vol. 3 (Desember, 2017), hal. 166
- Hafidjotul Ilmiyah, Nur and Meini Sondang Sumbawati.2019. “Pengaruh Media Kahoot dan Motivasi Belajar Terhadap Hasil Belajar Siswa,” *JIEET (Journal of Information engineering and Educational Technology)* 3, No. 1
- Hartanti Dwi, “Meningkatkan Motivasi Belajar Siswa dengan Media Pembelajaran Interaktif Game *Kahoot* Berbasis Hypermedia” Proseding Seminar Nasional : Kebijakan dan Pengembangan Pendidikan di Era Revolusi Industri 4.0 (2019) ISBN : 9788-602-53231-4-0
- Heale, Roberta dan Alison Twycross, 2015. “validity and reliability in quantitative studies”, *Laurentian: evid based nurs*, vol. 18, NO. 3, July.
- Hidayat, Rahmat. 2016. *Ilmu Pendidikan Islam Menuntun Arah Pendidikan Islam Indonesia*, Medan: Lembaga Peduli Pengembangan Pendidikan Indonesia,
- Jakni, 2016. *Metodologi Penelitian Eksperimen Bidang Pendidikan*. Bandung: Alfabeta.
- John. M. Echols dan Hasan Syadily, 1990. *Kamus Inggris-Indonesia*, Jakarta: Gramedia Pustaka Utama,
- Kholis, Nur. 2017. “Penggunaan Model Pembelajaran Numbered Head Together Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Siswa (Studi Pada Mata Pelajaran PAI Kelas VIII SMP Islam Unggulan Miftahul Ulum Bandar Sribhawono Lampung Timur TP. 2015/2016),” *JurnalIqra’:Kajian Ilmu Pendidikan* 2, No. 1
- Majid, Abdul dan Dian Andayani, 2006, *Pendidikan Agama Islam Berbasis Kompetensi*, Bandung: PT Remaja Rosdakarya.
- Mar Muhammad, Yogga and Tetep Tetep. 2018. “Impelementation Of Kahoot Application To Improving Of Interest Of Civic Educaton Learning (Exerimental Research In Class XI Of SMA Negeri 1 Garut)” *Journal Civics & Social Studies* 2, No. 1
- Mulyasa. E, *Kurikulum Yang Disempurnakan*,(Bandung: Remaja Rosda Karya, 2006),
- Purwanto. 2010. *Metode Penelitian Kuantitatif untuk Psikologi dan Pendidikan* Yogyakarta: Pustaka Pelajar.

- Rachman Shaleh, Abdul. 2006. *Pendidikan Agama & Pembangunan Watak Bangsa* (Jakarta: .Raja Grafindo Persada.
- Rahman, Abdul. 2012. "Pendidikan Agama Islam Dan Pendidikan Islam-Tinjauan Epistemologi Dan Isi-Materi," *Jurnal Eksis* 8, No. 1
- Ramadhan, Muhammad. 2021. *Metode Penelitian*, Surabaya: Cipta Media Nusantara.
- Rizky Amaliah, Raden. Abdul Fadhil, and Sari Narulita. 2014. "Penerapan Metode Ceramah Dan Diskusi Dalam Meningkatkan Hasil Belajar PAI Di SMA Negeri 44 Jakarta," *Jurnal Studi Al-Quran* 10, No. 2.
- Rofiyarti, Fitri dan Anisa Yuni Sari, 2017. "Penggunaan Platform "kahoot" Dalam Menumbuhkan Jiwa Kompetitif Dan Kolaboratif Anak", *Anak Usia Dini dan Pendidikan Anak Usia Dini*, No. 3b, Vol. 3 Desember.
- Siyoto, Sandu dan Ali Sodik. 2015. *Dasar Metodologi Penelitian*, Yogyakarta: Literasi Media Publishing
- Sudaryono, 2013. *Pengembangan Instrumen Penelitian Pendidikan*. Yogyakarta: Graha Ilmu
- Sugiyono, 2017. *Metode Penelitian Pendidikan: Pendekatan Kuantitatif, Kualitatif dan R&D* (Bandung: Alfabeta).
- Sukardi, 2008. *Metodologi Penelitian Pendidikan*, Jakarta: PT Bumi Aksara.
- Tim Penyusun Kamus Pusat Pembinaan dan Pengembangan bahasa (P3B), Departemen Pendidikan dan Kebudayaan, Kamus Besar Bahasa Indonesia, (Jakarta: Balai Pustaka, 1995)