

DAFTAR PUSTAKA

- A.Nasution. *Didaktik Asas-Asas Mengajar*. Jakarta: Bumi Aksara, 1995.
- Akbar, Amin, and Nia Noviani. "Tantangan Dan Solusi Dalam Perkembangan Teknologi Pendidikan Di Indonesia." *Prosiding Seminar Nasional Pendidikan Program Pascasarjana Universitas Pgri Palembang 2*, no. 1 (2019): 18–25.
- Aldira, S H, S Syaharuddin, L Sulistina, and ... "Adobe Flash Sebagai Media Pembelajaran Matematika Berbasis Android Dalam Meningkatkan Hasil Belajar: Sebuah Meta Analisis." ... *Matematika (JP3M)* 4, no. 2 (2021): 71–80.
<http://journal.rekarta.co.id/index.php/jp3m/article/view/459%0Ahttps://journal.rekarta.co.id/index.php/jp3m/article/download/459/386>.
- Alyusfitri, Rieke, Ambiyar Ambiyar, Ishak Aziz, and Dia Amdia. "Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Macromedia Flash 8 Dengan Pendekatan Contextual Teaching And Learning Pada Materi Bangun Ruang Kelas V SD." *Jurnal Cendekia : Jurnal Pendidikan Matematika* 4, no. 2 (2020): 1281–96. <https://doi.org/10.31004/cendekia.v4i2.371>.
- Andi Prastowo, *Panduan Kreatif Membuat Bahan Ajar Inovatif* (Yogyakarta: DIVA Press (Anggota IKAPI), 2012).
- Arikunto, Suharsimi. *Metodologi Penelitian*. Yogyakarta: Bina Aksara, 2006.
- Fatikhan, Ismu, and Nurma Izzati. "Pengembangan Modul Pembelajaran Matematika Bermuatan Emotion Quotient Pada Poko Bahasan Himpunan." *Tadris Matematika* 4 (2015): 4.
- Fikri, Hasnul, and Ade Sari Madona. *Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Multimedia Interaktif*. Yogyakarta: Samudra Biru, 2018.
- Hake, Richard R. "AERA-D-American Education Research Association's Division. D, Measurement and Reasearch Methodology." *Analyzing Change/Gain Scores*, 1999.
- Hamzah, Amir. *Metode Penelitian Dan Pengembangan Research and Development*. 1st ed. Malang: CV.Literasi Nusantara Abadi, 2019.
- Harta, Idris, Sulawesi Tenggara, and Pabelan Kartasura. "Pengembangan Modul Pembelajaran Untuk Meningkatkan Pemahaman Konsep Dan Minat SMP." *Pengembangan Modul Pembelajaran Untuk Meningkatkan Pemahaman Konsep Dan Minat SMP* 9, no. 2 (2014): 161–74.
<https://doi.org/10.21831/pg.v9i2.9077>.
- Hasnul Fikri and Ade Sari Madona, *Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Multimedia Interaktif* (Yogyakarta: Samudra Biru, 2018).

- H Ibrahim, N., & Purwatiningsih, *Prespektif Pendidikan Terbuka Dan Jarak Jauh: Kajian Teoritis Dan Aplikasi*. (Yogyakarta: Graha Ilmu, 2017).
- Idris Harta, Sulawesi Tenggara, and Pabelan Kartasura, “Pengembangan Modul Pembelajaran Untuk Meningkatkan Pemahaman Konsep Dan Minat SMP,” *Pengembangan Modul Pembelajaran Untuk Meningkatkan Pemahaman Konsep Dan Minat SMP* 9, no. 2 (2014): 161–74, <https://doi.org/10.21831/pg.v9i2.9077>.
- Ismu Fatikhan and Nurma Izzati, “Pengembangan Modul Pembelajaran Matematika Bermuatan Emotion Quotient Pada Poko Bahasan Himpunan,” *Tadris Matematika* 4 (2015): 4
- Isti’adah, Feida Noorlaila. *Teori-Teori Belajar Dalam Pendidikan*. 1st ed. Jawa Barat: Edu Publisher, 2020.
- Kadir. *Statistika Terapan*. 2nd ed. Depok: PT. Rajagrafindo Persada, 2015.
- Kania, Nia, and Zaenal Arifin. “Aplikasi Macromedia Flash Untuk Meningkatkan Pemahaman Konsep Matematika Siswa.” *JNPM (Jurnal Nasional Pendidikan Matematika)* 4, no. 1 (2020): 96. <https://doi.org/10.33603/jnpm.v4i1.2872>.
- Khaeroni. *Metodologi Penelitian & Pengembangan*. 1st ed. Banten: Media Madani, 2021.
- Mustajab Zaifudin Rosyid, *Prestasi Belajar* (Malang: Literasi Nusantara Abadi, 2019).
- Riadi, Edi. *Statistik Penelitian Analisis Manual Dan IBM SPSS*. Yogyakarta: CV. Andi Offset, 2016.
- Sepriana, Rina, Rini Sefriani, Indra Wijaya, and Pipit Lestari. “Pengujian Validitas Modul Interaktif Simulasi Dan Komunikasi Digital Berbasis Macromedia Director MX [Validity Testing of Simulation and Digital Communication Interactive Module Based on Macromedia Director MX].” *Jurnal Ilmu Pendidikan* 1, no. 3 (2019): 120–26.
- Slameto. *Belajar Dan Faktor-Faktor Yang Mempengaruhinya*. 6th ed. Jakarta: PT Rineka Cipta, 2020.
- Sudjana, Nana. *Penelitian Hasil Belajar Mengajar*. Bandung: PT.Remaja Rosdakarya, 2009.
- Sudjana, Nana. *Penilaian Hasil Proses Belajar Mengajar*, 2010.
- Susanto, Ahmad. *Teori Belajar & Pembelajaran Di Sekolah Dasar*. 1st ed. Jakarta: Prenadamedia Group, 2013.
- Wardani, Krisma Widi, and Danang Setyadi. “Pengembangan Media

Pembelajaran Matematika Berbasis Macromedia Flash Materi Luas Dan Keliling Untuk Meningkatkan Motivasi Belajar Siswa.” *Scholaria: Jurnal Pendidikan Dan Kebudayaan* 10, no. 1 (2020): 73–84. <https://doi.org/10.24246/j.js.2020.v10.i1.p73-84>.

Wibowo, Eko Wahyu. “*Statistik Dasar Untuk Studi Islam*.” Bogor: Staini Press, 2021.

Wulandari, Try Junita, Sahat Siagian, and Abdul Muin Sibuea. “Pengembangan Media Pembelajaran Dengan Aplikasi Macromedia Flash Pada Mata Pelajaran Matematika.” *Jurnal Teknologi Informasi & Komunikasi Dalam Pendidikan* 5, no. 2 (2019): 195–210. <https://doi.org/10.24114/jtikp.v5i2.12598>.

Yolanda, Fitriana, and Putri Wahyuni. “Pengembangan Bahan Ajar Berbantuan Macromedia Flash.” *SJME (Supremum Journal of Mathematics Education)* 4, no. 2 (2020): 170–77. <https://doi.org/10.35706/sjme.v4i2.3612>.

Zaifudin Rosyid, Mustajab. *Prestasi Belajar*. Malang: Literasi Nusantara Abadi, 2019.