

## DAFTAR PUSTAKA

- Ali Muatadi. 2011. *Landasan Pendidikan Sekolah Dasar*. Yogyakarta: UNY Press.
- Tajuddin Noor. 2018. Rumusan Tujuan Pendidikan Nasional Pasal 3 Undang-Undang Pendidikan Nasional No 20 Tahun 2003. *Wahana Karya Ilmiah Pendidikan*. Vol 3, No (2):130
- Asyhar Rayandra. 2011. *Kreatif Mengembangkan Media Pembelajaran*. Jakarta: Gaung Persada.
- Azhar Arsyad. 2014. *Media Pembelajaran*. Jakarta: PT. Raja Grafindo Persada.
- Taufiq. (2014). Pengembangan Media Pembelajaran IPA Terpadu Berkarakter Peduli Lingkungan Tema Konservasi Berpendekatan Science Edutainment. *Jurnal Pendidikan IPA Indonesia*, 1(2) doi: <https://doi.org/10.15294/jpii.v3i2.3113>.
- Hamidi, F., Kharamideh, Z. M., & Ghorbandordinejad, F. (2011). Comparison of the training effects of interactive multimedia (CDs) and non-interactive media (films) on increasing learning speed, accuracy and memorization in biological science course. *Procedia Computer Science*, 3, 144–148. doi: <https://doi.org/10.1016/j.procs.2010.12.025>.
- Sari, A. C., Fadillah, A. M., Jonathan, J., & Prabowo, M. R. D. (2019). Interactive gamification learning media application for blind children using android smartphone in Indonesia. *Procedia Computer Science*, 157, 589–595. doi:<https://doi.org/10.1016/j.procs.2019.09.018>.
- Utami, N. S. (2018). Pengembangan Media Pembelajaran Game Edukatif Teka-Teki Silang Akuntansi Berbasis Android Sebagai Upaya Peningkatan Aktivitas Belajar Siswa Kelas X Akuntansi 2 SMK Negeri 2 Magelang Tahun ajaran 2017/2018 - Lumbung Pustaka

UNY. (n.d.). Retrieved March 6, 2021, from <https://eprints.uny.ac.id/58399/>.

Amriani. (2014). Pengaruh Penggunaan Media Pembelajaran Terhadap Minat Belajar Siswa Pada Mata Pelajaran Pai Siswa SD Inp Lasepang Kecamatan Bantaeng Kabupaten Bantaeng. Repositori UIN Alauddin Makassar. doi: <http://dx.doi.org/10.24014/an-nida.v37i1.309>.

Abdulrahaman, M. D., Faruk, N., Oloyede, A. A., Surajudeen-Bakinde, N. T., Olawoyin, L. A., Mejabi, O. V., Imam-Fulani, Y. O., Fahm, A. O., & Azeez, A. L. (2020). Multimedia tools in the teaching and learning processes: A systematic review. In *Heliyon*. 6(11). Elsevier Ltd. doi:<https://doi.org/10.1016/j.heliyon.2020.e05312>

Ismail Makki, Aflahah, Moh. Afandi. 2017. *Konsep Dasar Belajar dan Pembelajaran*. Pemekasan: Duta Media.

Shilphy A. Octavia. 2020. *Model-model Pembelajaran*. Yogyakarta: CV Budi Utama.

Andi Setiawan. 2017. *Belajar Dan Pembelajaran*. Ponorogo: Uwais Inspirasi Indonesia.

Rumusan. 2017. *Belajar Dan Pembelajaran Berorientasi Standar Proses pendidikan*. Jakarta: PT Kharisma Putra Utama.

Irianto. 2017. *Mendesain Model Pembelajaran Inovatif- Progresif*. Jakarta : Kencana Prenada Media Group.

Sinar. 2018. *Metode Aktif Learning*. Yogyakarta: CV Budi Utama.

Fendika Prastio. 2019. *Penerapan hasil belajar peserta didik dengan model koperensif jigsaw pada materi pecahan*. Surakarta: CV oase Group.

- Teni Nurita. 2018. Pengembangan Media Pembelajaran Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Siswa. *Misykat*, Vol 03, No (01): 175.
- Nana Sudjana. 2014. *Penelitian Hasil Proses Belajar Mengajar*. Bandung: Remaja Rosdakarya Offset.
- Intan Vandini. 2015. Peran kepercayaan Diri Terhadap Prestasi Belajar Matematika Siswa. *Jurnal formatif*, Vol, NO (3): 211.
- Afi Parnawi. 2019. *Psikologi Belajar*. Yogyakarta: CV Budi Utama.
- Ahmad Susanto. 2013. *Teori Belajar dan Pembelajaran di Sekolah Dasar*. Jakarta : Prenadamedia Group.
- Abu Ahmadi dan Joko Tri Presetya. 1997. *Strategi Belajar Mengajar SBM*. Bandung : CV Pustaka Setia.
- Suyoto dan Hariyanto. 2012. *Belajar Dan Pembelajaran Teori Dan Konsep Dasar*. Bandung : PT Remaja Rosdakarya.
- Trianto. 2011. *Mendesain Model Pembelajaran Inovatif- Progresif*. Jakarta : Kencana Prenada Media Group.
- Rudi Gunawan. 2013. *Pendidikan IPS Filosofi, Konsep dan aplikasi*. Bandung : Alfabeta.
- Arief S. Sadiman, dkk. 2006. *Media Pendidikan, Pengertian, Pengembangan, dan Pemanfaatannya*. Jakarta : PT Raja Grafindo Perdada.
- Cecep Kustandi dan Bambang Sutjipto. 2015. *Media Pembelajaran Manual dan digital*. Bogor : Ghalia Indonesia.
- Sephty Nurfadhillah dan 4A Pendidikan Guru Sekolah Dasar. 2021. *Media Pembelajaran*. Sukabumi: CV Jejak.
- Ambiyar Nizwardi Jalinus. 2016. *Media Dan Sumber Pembelajaran* Jakarta: Kencana.

- Nurdiansyah. 2019. *Media Pembelajaran Inovatif*. Sidoarjo: UMSID Press.
- Cepy Riyana. 2012. *Media Pembelajaran*. Jakarta: Kementrian Agama RI.
- <http://syukronsaha.blogspot.co.id/2011/05/pengunaan-media-games-puzzle.html>
- M. Thobroni & Fairuzul Mumtaz. 2011. *Mendongkrak Kecerdasan Anak Melalui Bermain*. Yogyakarta: Kata Hati.
- Hasbua & Moedjino. 2010. *Proses Belajar Mengajar*. Bandung: Remaja Rsdakarya.
- Putu Ade Andre Payadnya, Gusti Agung Ngurah Trisna Jayantika. 2018. *Panduan Penelitian Eksperimen Beserta Analisis Statistik dengan SPSS*. Sleman: CV Budi Utama.
- Nur, Rumakhit. (2017). Pengembangan Media Puzzle Untuk Pembelajaran Materi Mengidentifikasi Beberapa Jenis Simbiosis dan Rantai Makanan Kelas IV Sekolah Dasar, *Jurnal Simki-Pedagogia*, Vol 01, No (02).
- Sapendi. 1993. Populasi dan Sample penelitian, *Jurnal Unisia*. Vol. 6 No (17): 93.
- Eddy Roflin, Liberty, Lehe, Andriyani, dan Pariyana. 2021. *Populasi, Sample, Variabel dalam penelitian Kedokteran*. Jawa Tengah: PT Nasya Expanding Management.
- Siregar Syofian. 2017. *Metode Penelitian Kuantitatif Dilengkapi Dengan Perbandingan Perhitungan Manual & SPSS*. Jakarta: Kencana.
- H. Syamsunie Carsel HR. 2018. *Metodologi Penelitian Kesehatan dan Pendidikan*. Yogyakarta: Penebar Media Pustaka.
- Suharsimi Arikunto. 2022. *Prosedur Penelitian Suatu Pendekatan Praktek*. Jakarta: Rineka Cipta.

- Heru Kurniawan. 2021. *Pengantar Praktis Penyusunan Instrumen Penelitian*. Yogyakarta: Deepublish.
- Sandu Siyoto dan Sodik, M. Ali. 2015. *Dasar Metodologi Penelitian*. Yogyakarta: Literasi Media Publishing.
- Universitas Islam Negeri Sunan Kalijaga, Yogyakarta and Siti Mania, “Observasi sebagai Alat Evaluasi dalam Dunia Pendidikan dan Pengajaran,” *Lentera Pendidikan : Jurnal Ilmu Tarbiyah dan Keguruan* 11, No. 2 (Desember 17, 2008): 220-33, <https://doi.org/10.24252/lp.2008v11n2a7>.
- Ngalim Purwanto. 2000. *Prinsip-Prinsip Dan Teknik Evaluasi Pengajaran*. Bandung:PT Remaja Rosdakarya.
- Bakri, Maykuri. 2003. *Metodologi Pendidikan Kualitatif Tinjauan teoritis dan praktis*. Malang: Lembaga Penelitian Universitas Islam Malang.
- Margono. 2014. *Metologi Penelitian Pendidikan: Komponen MKDK*, 9 Jakarta: Rineka Cipta.
- Nour Athiroh Abdoes Sjakoe dkk. 2022. *Koleksi tanaman berkhasiat di Griya Jamu Kota Batu*. Malang: Inara Publisher.
- Sugiyono, 2015. *Metode Penelitian Kualitatif, Kuantitatif dan R&D*. Bandung: Alfabeta.
- Budi Darma. 2021. *Statistika Penelitian Menggunakan SPSS*. Jakarta: Guepedia.
- Syofiyani Siregar. 2017. *Metode Penelitian Kualitatif : Dilengkapi Dengan Perbandingan Perhitungan Manual & SPSS*. Jakarta : Kencana.
- Achi R, Novia, & M Syazali. 2020. *Statistika Inferensial Untuk Ilmu Sosial Dan Pendidikan*. Bogor: IPB Press.

- Nar Heryanto. 2019. *Statistika Pendidikan*. Tangerang Selatan: CV Karya Indonesia.
- Riana Magdalena and Maria Angela Krisanti. 2019. “Analisis Penyebab Dan Solusi Rekonsiliasi Finished Goods Menggunakan Hipotesis Statistik Dengan Metode,” *Jurnal Tekno*. Vol 16, (No).1.
- Mokhammad Taufik, Ida Dwijayanti, dan Rasiman. 2023. *Media Pembelajaran Aplikasi Android Berbasis Problem Posing Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Siswa Pada Materi Bangun Ruang Bagi Siswa*. Kota Semarang: Penerbit Cahya Ghani Recovery.
- Teni Nurita. 2018. *Pengembangan Media Pembelajaran Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Siswa*”, *Misykat*, Vol 03, (No) 01: 73