

## BAB V

### PENUTUP

#### A. Simpulan

Berdasarkan hasil data yang didapat dan dianalisis dalam penelitian yang sudah dilakukan, maka dapat disimpulkan:

1. Penelitian dan pengembangan ini menghasilkan produk berupa media komik berbasis budaya lokal Banten pada pembelajaran IPAS untuk kelas V SDIT Widya Cendekia. Media komik dikembangkan menggunakan metode ADDIE dengan lima tahapan meliputi *Analysis, Design, Development, Implementation, Evaluation*.
2. Media komik berbasis budaya lokal dikatakan layak digunakan sebagai media pembelajaran karena sudah melalui uji validasi dan respon siswa antusias dalam pembelajaran IPAS dengan menggunakan media komik.
3. Media komik berbasis budaya lokal pada pembelajaran IPAS di kelas V memiliki peran untuk memberikan wawasan kepada siswa mengenai materi makanan khas Banten. Terlihat pada saat penerapan media, siswa antusias saat membaca dan siswa memahami materi budaya lokal banten khususnya makanan khas Banten.

## **B. Saran**

Berikut saran yang diberikan sebagai bahan perbaikan untuk penelitian dan pengembangan yaitu:

Produk yang dikembangkan yaitu media komik berbasis budaya lokal pada pembelajaran IPAS materi tentang makanan khas Banten ini diharapkan dapat digunakan dan dimanfaatkan oleh guru untuk menjadi media pembelajaran yang mempermudah peserta didik memahami budaya lokal dan meningkatkan minat baca pada peserta didik. Selain itu, diharapkan media ini dapat dikembangkan lagi dengan materi-materi lain selain makanan khas Banten.