

BAB V

PENUTUP

A. Kesimpulan

1. Kondisi Kesehatan mental seseorang sebelum bermain judi *online* dikategorikan baik dikarenakan ia masih bisa bergaul dan bersosialisasi dengan teman-temannya dan masih menemukan makna dan tujuan hidup yang lebih luas, namun setelah seseorang mengenal judi *online* maka kesehatan mental pengguna judi ini mulai terganggu. Kesehatan mental para pengguna judi *online* ini beragam, tergantung bagaimana mereka tercandu memainkan judi *online* tersebut, jika masih biasa-biasa saja maka hanya sedikit kesehatan mental yang terganggu namun ketika sudah ketergantungan dan kecanduan berlebih ini akan sangat mengganggu Kesehatan mental pengguna judi *online* ini.
2. Permainan judi *online* ini ternyata berdampak terhadap Kesehatan mental para penggunanya, disebabkan efek candu dan rasa penasaran yang tinggi membuat seseorang ingin terus memainkannya dengan segala cara, hal inilah yang terkadang membuat seseorang menjadi was was, sulit untuk berkonsentrasi atau fokus terhadap kegiatan sehari-harinya, atau bahkan seseorang akan banyak meninggalkan kegiatan sehari-harinya hanya untuk bermain judi *online* ini sepanjang waktu. Seseorang yang sudah kecanduan terhadap judi *online* ini akan sangat merugikan dirinya dan juga orang lain, sebab jika seseorang sudah candu terhadap judi ini uang simpanannya dan juga aset-aset yang ia miliki akan habis sebab sistem judi *online* ini dirancang oleh bandar seseorang akan hanya sesekali dimenangkan untuk menimbulkan efek penasaran sisanya pasti dikalahkan. Jadi Ketika menang judi itu bukan karena tehnik kecerdasannya namun dikarenakan bandar ingin memberikannya ia kemenangan agar ia tidak selamanya kalah. Hal ini yang membuat pengguna akan semakin penasaran dan ingin selalu bermain. Selain merugikan dirinya sendiri biasanya akan merugikan orang lain, terkadang orang yang sudah kecanduan judi *online* ini akan melakukan segala cara untuk tetap bermain, missal Ketika ia tidak memiliki uang maka ia akan meminjamnya terhadap temannya dan entah uang tersebut akan diganti atau tidak, dan biasanya jika orang yang meminjamkan uang akan menagih hutangnya terhadap pengguna judi ini, biasanya ia akan menghindarinya atau bahkan memarahinya karena

mengganggu ia sedang bermain judi. Hal inilah yang bisa merugikan orang lain karena sikap seorang pengguna judi *online ini*.

3. Hasil konseling terhadap para pengguna judi *online ini* menunjukkan hasil yang baik, karena sebenarnya mereka juga ingin keluar dari zona tersebut namun mereka bingung bagaimana caranya. Proses konseling individual ini juga berhasil menyadarkan para pengguna judi *online ini* bahwa judi hanyalah sebuah ilusi dan melahirkan angan-angan akan kemenangan namun sebenarnya melahirkan sebuah kekalahan yang pasti. Proses konseling ini juga Kembali mengajak klien untuk menemukan makna-makna kehidupan dan tujuan-tujuan hidup yang selama ini mereka abaikan dan mereka lupakan. Dan karena proses konseling individual ini mereka menjadi lebih baik terhadap dirinya sendiri dan juga lingkungannya.

B. Saran

1. Untuk Mahasiswa

Sebagai Mahasiswa harus menyadari bahwa judi adalah sesuatu yang buruk baik itu bermain di kasino langsung ataupun bermain secara *online* sebab yang namanya judi pasti akan merugikan seseorang dan hanya membuat bandar semakin kaya.

2. Untuk Orangtua

Marilah kita lebih memperhatikan apa yang dilakukan oleh anak-anak kita, jangan sampai kita lepas anak kita begitu saja. Meskipun anak tersebut sudah dewasa namun peran orangtua harus tetap ada mendampingi masa perkembangan. Memang tugasnya bukan menasehati Ketika ia sudah dewasa namun lebih mengarahkan jangan sampai anak tumbuh sendiri tanpa adanya pengarahan.

3. Untuk Universitas

Coba diadakannya seminar ataupun kajian yang bisa membuka pola pikir dan mindset tentang bahayanya judi ini, baik dari segi finansial, behavior maupun humanistik seseorang. Hal ini memang terkadang dianggap tabu dan dianggap hanya permainan, namun sudah berapa banyak korban dari permainan ini. Jadi mari kita menyadari bahwa ini adalah hal yang dianggap bercanda namun bisa berakhir serius untuk pengguna maupun lingkungannya.