

BAB V

PENUTUP

A. Kesimpulan

Berdasarkan hasil penelitian ini dapat disimpulkan sebagai berikut:

1. Mengembangkan media *Smart Worm* terdiri dari empat tahap yaitu pembuatan papan, penempelan rintangan, penempelan gambar dan pembuatan soal. Media ini layak digunakan karena telah lulus validitasi dari ahli media dan ahli materi. Persentase dari ahli media yaitu sebesar 80%, persentase dari ahli materi I yaitu sebesar 90% dan dari ahli materi II sebesar 88,57%. Jika dirata-ratakan termasuk dalam kategori sangat valid.
2. Motivasi belajar siswa dikelas X Ipa 3 SMAN 1 Curugbitung mengalami peningkatan setelah menggunakan media pembelajaran *Smart Worm* pada mata pelajaran PAI materi beriman kepada Malaikat-malaikat Allah SWT. Hal ini dibuktikan dengan hasil penilaian angket motivasi belajar sebelum menggunakan media pembelajaran *Smart Worm* memperoleh persentase 72,89% sedangkan setelah menggunakan media pembelajaran *Smart Worm* memperoleh persentase 88,41% terjadi peningkatan sebesar 15,52%.

B. Saran

Berdasarkan hasil penelitian dan pengembangan media pembelajaran *Smart Worm* untuk meningkatkan motivasi belajar siswa dikelas X Ipa 3 SMAN 1 Curugbitung pada mata pelajaran PAI materi beriman kepada Malaikat-malaikat Allah SWT. Maka diajukan saran dari peneliti sebagai berikut:

1. Guru diharapkan mampu menjadikan media pembelajaran *Smart Worm* ini sebagai alternatif dalam proses pembelajaran agar siswa lebih semangat dan berpartisipasi lebih aktif dalam kegiatan pembelajaran PAI.
2. Media pembelajaran *Smart Worm* ini dapat dikembangkan lebih lanjut dalam proses pembelajaran yang melibatkan pendidik dan peserta didik. Pendidik diharapkan lebih kreatif dalam mengajar dengan memadukan beragam keterampilan atau media pembelajaran yang digunakan agar pembelajaran lebih maksimal.