

BAB V

PENUTUP

A. Kesimpulan

Kesimpulan hasil penelitian dan pengembangan media *game* edukatif berbasis teknologi, maka peneliti menyimpulkan bahwa:

1. Prosedur pengembangan media *game* edukatif berbasis teknologi dalam pembelajaran IPA materi Ekosistem menggunakan prosedur penelitian dan pengembangan dengan model ADDIE yang meliputi 5 langkah yaitu: (1) Analisis, (2) Desain, (3) Pengembangan, (4) Implementasi, dan (5) Evaluasi.
2. Kelayakan media pembelajaran *game* edukatif pada materi ekosistem memiliki kualitas yang sangat layak dan baik digunakan dalam proses pembelajaran. Pernyataan ini didasarkan hasil validasi oleh seluruh validator mendapat nilai uji kelayakan dengan kategori sangat layak. Selanjutnya nilai hasil respon siswa mencapai skor 100% dengan kategori sangat baik dan nilai hasil uji coba produk mencapai skor 94,2% dengan kategori sangat baik.

B. Saran

Berdasarkan hasil penelitian dan kesimpulan diatas, maka sebagai bentuk rekomendasi peneliti menyarankan kepada semua pihak yang terkait agar:

1. Bagi Pendidik

Sebelum memilih media pembelajaran yang akan digunakan hendaknya guru memperhatikan kriteria pemilihan media pembelajaran dan melakukan inovasi terhadap media pembelajaran agar pembelajaran menjadi efektif dan menyenangkan.

2. Bagi Sekolah

Pihak sekolah mengadakan seminar pentingnya melakukan inovasi terhadap media pembelajaran supaya guru mempunyai wawasan untuk melakukan inovasi media pembelajaran dan sekolah hendaknya menyediakan media pembelajaran yang dibutuhkan oleh guru supaya mempermudah pembelajaran.

3. Bagi Peneliti Selanjutnya

Sebaiknya peneliti selanjutnya sebaiknya lebih diperluas lagi dalam hal memberikan soal. Dalam penggunaan aplikasi *wordwall* disarankan untuk sekolah yang berada di perkotaan tidak disarankan untuk yang berada didaerah plosok dikarenakan membutuhkan jaringan internet yang baik dan stabil. Dan peneliti selanjutnya dapat melakukan penelitian dengan metodologi yang berbeda.