

BAB V

PENUTUP

A. Kesimpulan

Berdasarkan hasil penelitian dan pembahasan yang telah diuraikan, maka diperoleh kesimpulan sebagai berikut:

1. Pengembangan media pembelajaran animasi berbasis *Videoscribe* dari segi desain yaitu: warna bervariasi, terdapat animasi bergerak, gambar, audio, musik dan banyak tampilan-tampilan yang menarik lainnya. Dari segi materi yaitu: jelas sesuai dengan KD dan Indikator pembelajaran, akurat dan terperinci. Kemudian dari segi bahasa yaitu: menggunakan bahasa yang jelas, lugas, dan mudah dipahami.
2. Media pembelajaran animasi berbasis *Videoscribe* ini telah diuji kelayakannya dengan kategori “sangat layak” dan sangat baik untuk digunakan. Karena hasil validasi dari ahli materi sama-sama mendapatkan nilai presentase 94%, ahli media mendapatkan nilai 86% dan 94% dan ahli bahasa mendapatkan nilai 96% dan 94%.
3. Respon media pembelajaran penilaian dari hasil respon siswa/I dan guru yaitu diperoleh nilai 83% dan 92%. Maka dilihat dari nilai presentase tersebut dapat dinyatakan layak untuk pembelajaran. Selain itu dibuktikan juga dengan uji coba lapangan dengan mendapatkan nilai kualitatif dengan kategori sangat baik atau sangat

layak. Sehingga dapat disimpulkan bahwa media pembelajaran animasi berbasis *scribe* sangat layak dan sangat baik untuk digunakan sebagai media pembelajaran untuk peserta didik yang mengalami kesulitan dalam memahami pembelajaran.

B. Saran

Berdasarkan hasil penelitian dan pengembangan yang menghasilkan media pembelajaran animasi berbasis *Videoscribe*, maka peneliti memberikan saran sebagai berikut:

1. Pengembangan media pembelajaran animasi berbasis *Videoscribe* ini diharapkan dapat dikembangkan lebih lanjut, baik oleh guru maupun pengembangan pendidikan lainnya, sehingga menjadi lebih baik dan mencapai tujuan pembelajaran dengan maksimal.

Pengembangan media pembelajaran animasi berbasis *Videoscribe* ini tidak hanya digunakan pada pembelajaran IPA saja, akan tetapi bisa juga digunakan pada pembelajaran lainnya.