

BAB V

PENUTUP

A. Simpulan

Berdasarkan hasil penelitian dan pembahasan, maka dapat ditarik kesimpulan bahwa:

1. Prosedur pengembangan media *Scrapbook* menggunakan metode peneliitian 4D melalui 4 tahapan yaitu:
 - a. Tahap pendefinisian (*Define*) yang terdiri atas analisis ujung depan, analisis siswa, analisis konsep, analisis tugas, dan perumusan tujuan pembelajaran.
 - b. Tahap perancangan (*Design*) yang terdiri atas: pemilihan media pemilihan format,rancangan awal, dan penyusunan tes acuan patokan.
 - c. Tahap pengembangan (*Develop*) yang terdiri dari validasi ahli/praktisi dan uji coba pengembangan.
 - d. Tahap penyebaran (*Dissiminate*) yang terdiri atas analisis pengguna, penentuan strategi dan tema penyebaran, waktu dan pemilihan media penyebaran.
2. Media *Scrapbook* yang dikembangkan pada penelitian ini sangat layak digunakan sebagai hasil yang diperoleh dari penilaian validator ahli media dan ahli materi.

Hasil penilaian ahli media yaitu: jumlah jawaban penilaian 86, sehingga memperoleh nilai dengan kategori “sangat layak” dan hasil penilaian ahli materi yaitu: jumlah jawaban penilaian 48 sehingga memperoleh nilai dengan kategori “ Layak” dengan kedua penilaian ahli tersebut memiliki nilai Rata-rata 0,83 jika dipersentasikan menjadi 83% sehingga memperoleh kategori yang “Layak” dari hasil penilaian di atas terbukti bahwa media *Scrapbook* layak dijadikan sebagai salah satu bahan ajar di sekolah.

B. Saran

Berdasarkan hasil penelitian yang telah dilakukan, peneliti menyampaikan beberapa saran, diantaranya sebagai berikut:

- a. Bagi pendidik, dalam pembelajaran yang hanya menggunakan buku tematik saja, maka disarankan agar pendidik memperhatikan oleh karena itu, diperlukan bahan ajar tambahan, agar siswa bisa mendapatkan pengetahuan tambahan tentang lingkungan skitar siswa atau budaya lokal Banten.
- b. Bagi peserta didik, dalam kegiatan pembelajaran diharapkan mampu menggunakan dan memanfaatkan media atau bahan ajar yang telah disediakan sebaik mungkin untuk menambah pengetahuan siswa.

- c. Bagi peneliti dan pengembangan diharapkan selalu menguji kelayakan produk *Scrapbook*. Karena dengan hal tersebut dapat diketahui produk yang dikembangkan layak atau tidaknya untuk menjadikan sebagai bahan ajar tambahan.