

PERNYATAAN KEASLIAN SKRIPSI

Dengan ini saya menyatakan bahwa skripsi yang saya tulis sebagai salah satu syarat untuk memperoleh gelar Sarjana Komunikasi Islam dan diajukan pada Jurusan Komunikasi dan Penyiaran Islam Fakultas Ushuluddin, Dakwah dan Adab Institut Agama Islam Negeri “Sultan Maulana Hasanuddin” Banten ini sepenuhnya asli merupakan hasil karya tulis ilmiah saya pribadi.

Adapun tulisan maupun pendapat orang lain yang dapat dalam skripsi ini telah saya sebutkan kutipannya secara jelas sesuai dengan etika keilmuan yang berlaku di bidang penulisan karya ilmiah.

Apabila kemudian hari terbukti bahwa sebagian atau seluruh isi skripsi ini merupakan hasil perbuatan plagiat atau mencontek karya tulis orang lain, saya bersedia untuk menerima sanksi berupa pencabutan gelar kesarjanaan yang saya terima ataupun sanksi akademik lain sesuai dengan peraturan yang berlaku.

Serang, 27 Oktober 2015

Atidiah Sekar Ningrum

NIM : 113300251

ABSTRAK

Nama: **Atidiah Sekar Ningrum**, NIM :**113300251**, Judul skripsi : **Dampak Playstation Terhadap Kesadaran Beragama di Kalangan Remaja (Studi Kasus di Desa Cijakan Kecamatan Bojong Kabupaten Pandeglang Banten) Jurusan Komunikasi dan Penyiaran Islam, Fakultas Ushuluddin Dakwah dan Adab Tahun 2015.**

Playstation adalah jenis permainan yang diciptakan oleh Ken Kutagari yang berasal dari Jepang dan dikeluarkan tahun 1994 oleh perusahaan Sony. Sejak awal munculnya jenis permainan ini sudah diminati oleh semua kalangan dan salah satu peminat terbanyak dari permainan ini adalah para remaja. Namun sejak awal mereka bermain hingga menjadi suatu kebiasaan timbulah beberapa dampak yang ditimbulkan dari playstation seperti dampak pada kesehatannya, sekolahnya dan kesadaran akan beragamanya. Karena itu, penulis ingin meneliti dampak apa yang ditimbulkan oleh playstation tetapi lebih mengkhususkan pada kesadaran beragama di kalangan remaja di Desa Cijakan.

Berdasarkan latar belakang di atas, maka rumusan masalah dalam penelitian ini adalah: 1) Bagaimana perilaku remaja di Desa Cijakan?, 2) Bagaimana dampak positif dan negatif playstation terhadap kesadaran beragama remaja di Desa Cijakan?, 3) Bagaimana upaya masyarakat mengurangi dampak negatif playstation pada remaja di Desa Cijakan?.

Penelitian ini bertujuan untuk mengetahui : 1) Perilaku remaja di Desa Cijakan, 2) Dampak positif dan dampak negatif playstation terhadap kesadaran beragama remaja di Desa Cijakan, 3) Upaya masyarakat mengurangi dampak negatif playstation pada remaja di Desa Cijakan.

Dalam penelitian ini penulis menggunakan metode penelitian kualitatif dengan desain analisis deskriptif yaitu dengan menggambarkan subjek dan objek penelitian berdasarkan fakta yang ada. Sedangkan pengumpulan datanya dengan menggunakan observasi, wawancara dan dokumentasi.

Berdasarkan penelitian yang telah dilakukan dapat disimpulkan bahwa : kondisi remaja di desa cijakan sifatnya berkelompok dan cenderung memiliki beberapa masalah di lingkungan desa cijakan. Dampak positif dari playstation memang ada tetapi hanya pada aspek pengetahuan saja tidak ditemukan dampak positif yang berkaitan dengan kesadaran beragama remaja dan dampak negatif dari playstation terhadap kesadaran beragama adalah kesadaran akan beribadah yaitu shalat 5 waktu, mengaji dan kurangnya partisipasi pada kegiatan keagamaan di desa cijakan. Upaya masyarakat mengurangi dampak playstation di kalangan remaja di dari lingkungan keluarga dituntut untuk lebih membatasi dan mengawasi pergaulan sang anak. Dan selalu arahkan kepada hal-hal yang positif. Dari lingkungan masyarakat untuk menegur pemilik playstation untuk lebih memajemen waktu penyewaan playstation.

**FAKULTAS USHULUDDIN, DAKWAH DAN ADAB
INSTITUT AGAMA ISLAM NEGERI
“SULTAN MAULANA HASANUDDIN” BANTEN**

Nomor : Nota Dinas	Kepada Yth
Lamp : Skripsi	Dekan Fakultas Ushuluddin,
Hal : Pengajuan Ujian Munaqasyah	Dakwah dan Adab
	IAIN “SMH” Banten
	Di
	Serang

Assalamu 'alaikum Wr. Wb.

Dipermaklumkan dengan hormat,

bahwa setelah membaca dan mengadakan perbaikan seperlunya, maka kami berpendapat bahwa skripsi Saudari **ATIDIAH SEKAR NINGRUM**

NIM: **113300252**, Judul Skripsi:

**Dampak Playstation Terhadap Kesadaran Beragama di
Kalangan Remaja (Studi Kasus di**

Desa Cijakan Kecamatan Bojong Kabupaten Pandeglang Banten)

diajukan sebagai salah satu syarat untuk melengkapi ujian munaqasyah pada Fakultas Ushuluddin, Dakwah dan Adab Jurusan Komunikasi dan Penyiaran Islam IAIN “Sultan Maulana Hasanuddin” Banten. Maka

kami

ajukan skripsi ini dengan harapan dapat segera dimunaqasyahkan. Demikian, atas perhatian Bapak kami ucapkan terimakasih.

Wassalamu 'alaikum Wr. Wb.

Pembimbing I

Pembimbing II

Dr. Syaffin Mansur, M.Ag.
NIP: 19640108 199803 1 001

Hj. Rina Darajatun, S.Sos., M.I.Kom
NIP: 19790601 20050 1 2008

**DAMPAK PLAYSTATION TERHADAP
KESADARAN BERAGAMA DI KALANGAN
REMAJA**

(Studi Kasus di
Desa Cijakan Kecamatan Bojong Kabupaten Pandeglang Banten)

Oleh :

ATIDIAH SEKAR NINGRUM
NIM : 113300251

Menyetujui,

Pembimbing I

Pembimbing II

Dr. Syafiin Mansur, M.Ag.
NIP: 19640108 199803 1 001

Hj. Rina Darajatun, S.Sos., M.I.Kom.
NIP: 19790601 20050 1 2008

Mengetahui,

Dekan
Fakultas Ushuluddin, Dakwah dan Adab

Ketua
Jurusan Komunikasi dan Penyiaran
Islam

Prof. Dr. H. Udi Mufrodi Mawardi, Lc., M.Ag
NIP: 19610209 199403 1 001

Drs. Kholid Suhaemi, M.SI.
NIP: 196502161999031001

PENGESAHAN

Skripsi s.n. **Atidiah Sekar Ningrum**, NIM: **113300251**,
Judul Skripsi: **Dampak Playstation Terhadap Kesadaran Beragama di
Kalangan Remaja (Studi Kasus di
Desa Cijakan Kecamatan Bojong Kabupaten Pandeglang Banten)**,
telah diujikan dalam sidang Munaqasyah Institut Agama Islam Negeri
“Sultan Maulana Hasanuddin” Banten pada tanggal November 2015.
Skripsi ini telah diterima sebagai salah satu syarat untuk memperoleh Gelar Sa-
rjana Komunikasi Islam (S.Kom.I) pada Fakultas Ushuluddin,
Dakwah dan Adab Jurusan Komunikasi dan Penyiaran Islam Institut
Agama Islam Negeri “Sultan Maulana Hasanuddin” Banten.

Serang, 02 November 2015

Sidang Munaqasyah,

Ketua Merangkap Anggota,

Sekretaris Merangkap Anggota,

Drs. Kholid, M.Si

NIP. 19650216 199903 1 001

Penguji I

A.M. Fahrurrozi, S.Psi, M.A

NIP. 19750604 200604 1 001

Anggota

Penguji II

Dr. Muhamad Hudaeri, M.Ag.

NIP. 19710903 199903 1 007

Pembimbing I

Drs. Sami'an Hadisaputra, M.Si.

NIP. 19630507 199303 1 002

Pembimbing II

Dr. Syaifiin Mansur, M.Ag.

NIP: 19640108 199803 1 001

Hj. Rina Darajatun, S.Sos., M.I.Kom

NIP: 19790601 20050 1 2008

MOTTO

Dan apabila anak-anak mu telah sampai umur balig, Maka hendaklah mereka meminta izin, seperti orang-orang yang sebelum mereka meminta izin. Demikianlah Allah menjelaskan ayat-ayat-Nya. dan Allah Maha mengetahui lagi Maha Bijaksana.

(QS AN- Nur Ayat 59)

PERSEMBAHAN

Alhamdulillahirabbil'alamin

Skripsi Ini di persembahkan untuk Kedua orang tuaku tercinta Sutomo S.E dan ibundaku Ika yang tak pernah lelah memotivasiku, memberikan semangat yang luar biasa, doa serta dukungan yang luar biasa.

Dan tak lupa untuk kedua adikku yaitu Dimas dan Dilla yang selalu membantu dan memberi dukungan terbaik.

KATA PENGANTAR

بِسْمِ اللَّهِ الرَّحْمَنِ الرَّحِيمِ

Puji syukur kehadiran Allah SWT atas segala rahmat dan hidayahNya sehingga penulis dapat menyelesaikan Skripsi ini guna memenuhi persyaratan

untuk dapat memperoleh gelar sarjana strata satu pada jurusan Komunikasi dan Penyiaran Islam, Fakultas Ushuluddin, Dakwah dan Adab.

Dengan pertolongan Allah dan usaha yang sungguh – sungguh penulis dapat menyelesaikan Skripsi yang berjudul *Dampak Playstation Terhadap Kesadaran Beragama di Kalangan Remaja* (studi kasus di Desa Cijakan Kecamatan Bojong Kabupaten Pandeglang).

Penulis menyadari bahwa skripsi ini tidak terlepas dari kekurangan, kelemahan, dan masih jauh dari kesempurnaan. Namun demikian penulis berharap semoga dengan adanya Skripsi ini dapat membawa manfaat khususnya bagi penulis dan umumnya bagi pembaca.

Skripsi ini kemungkinan besar tidak dapat diselsaikan tanpa bantuan dari berbagai pihak, melalui kesempatan ini penulis mengucapkan terima kasih yang sebesar – besarnya kepada :

1. Bapak Prof.Dr. H.Fauzul Iman, MA sebagai Rektor Institut Agama Islam Negeri” Sultan Maulana Hasanuddin “ Banten
2. Bapak Prof. Dr. H. Udi Mufrodi Mawardi, Lc., M.A., sebagai Dekan Fakultas Ushuluddin, Dakwah dan Adab, Institut Agama Islam Negeri“ Sultan Maulana Hasnuddin” Banten, yang telah mendorong penyelesaian Studi dan Skripsi penulis.
3. Bapak Drs. Kholid Suhaemi,M.SI. Sebagai ketua jurusan dan Bapak A.M. Fahrurrozi, S.Psi, M.A. sebagai sekretaris jurusan Komunikasi dan Penyiaran Islam

4. Bapak Dr. Syafiin Mansur, M.Ag. sebagai Pembimbing I dan Ibu Hj. Rina Darajatun, S.Sos., M.I.Kom sebagai Pembimbing II yang telah memberikan nasehat, bimbingan dan saran – saran kepada penulis selama proses penyusunan Skripsi ini
5. Bapak dan Ibu Dosen Fakultas Ushuluddin, Dakwah dan Adab khususnya yang telah mengajar dan mendidik penulis selama kuliah serta pengurus perpustakaan umum dan Iran Corner, serta staff akademik dan karyawan IAIN yang telah memberikan kesempatan dan waktu untuk menimba ilmu dan pengalaman
6. Bapak, Ibu, Adik dan Ponakanku Tersayang yang selalu memberikan doa dan motivasi kepada penulis selama kuliah sampai akhirnya bisa menyelesaikan skripsi ini
7. Keluarga, sahabat, teman-teman Jurusan KPI yang telah memberikan doa dan membantu penulis dalam menyelesaikan masa kuliah serta pihak-pihak yang telah membantu dalam berbagai hal sehingga memudahkan penulis dalam menyusun skripsi.

Akhirnya hanya kepada Allah jugalah penulis memohon agar semua kebaikan dari semua pihak yang membantu selesainya skripsi ini agar mendapat balasan yang berlipat ganda. Penulis berharap karya tulis ini turut mewarnai khasanah Ilmu Pengetahuan dan dapat bermanfaat bagi penulis khususnya dan bagi pembaca umumnya.

Serang, 20 September 2015

Penulis

Atidiah Sekar Ningrum

DAFTAR ISI

PERNYATAAN KEASLIAN SKRIPSI	i
ABSTRAK.....	ii

NOTA DINAS	iii
LEMBAR PERSETUJUAN MUNAQOSAH	iv
LEMBAR PENGESAHAN	v
MOTTO	vi
PERSEMBAHAN	vii
KATA PENGANTAR	viii
DAFTAR ISI	ix

BAB I PENDAHULUAN

A. Latar Belakang Masalah	1
B. Rumusan Masalah	4
C. Tujuan Penelitian.....	5
D. Manfaat Penelitian.....	5
E. Kerangka Teori.....	5
F. Metode Penelitian.....	16
G. Sistematika Pembahasan	19

BAB II KONDISI OBJEKTIF DESA CIJAKAN

A. Sejarah Desa Cijakan	21
B. Letak Geografis Desa Cijakan	22
C. Kondisi Ekonomi Desa Cijakan.....	24
D. Kondisi Pendidikan Desa Cijakan.....	25
E. Kondisi Keagamaan Desa Cijakan.....	27
F. Kondisi Sosial Desa Cijakan.....	27

BAB III	TINJAUAN TEORITIS TENTANG PLAYSTATION	
	A. Pengertian Playstation	29
	B. Pengertian Remja.....	31
	C. Pengertian Kesadaran Beragama	45
	D. Teori Perubahan Perilaku	49
BAB IV	DAMPAK POSITIF DAN NEGATIF PLAYSTATION TERHADAP KESADARAN BERAGAMA DI KALANGAN REMAJA DESA CIJAKAN	
	A. Perilaku Remaja di Desa Cijakan	51
	B. Dampak Positif dan Negatif Playstation Terhadap Kesadaran Beragama Remaja Desa Cijakan.....	55
	C. Upaya Mengurangi Dampak Playstation Pada Remaja di Desa Cijakan	63
BAB V	PENUTUP	
	A. Kesimpulan.....	67
	B. Saran-Saran.....	68

DAFTAR PUSTAKA

LAMPIRAN-LAMPIRAN