

DAFTAR PUSTAKA

BUKU

- Ajizen. (2005) *Attitudes, Personality, and Behavior* (New York: Open University)
- Andiana Sunita dan Eva Mayasari. (2017) *Yes Or Not Gadget Buat Si Buah Hati*. Yogyakarta: Deepublish.
- Arsyad, Azhar. (2015) *Media Pembelajaran*, Jakarta: Rajawali Pers.
- Asmaul Chusna , Puji. Pengaruh Media Gadget Pada Perkembangan Karakter Anak, *Vol. 17, No. 2, November 2017*.
- Ayanti Gunawan, , Meta Anindya. 2017. Skripsi “*Hubungan Durasi Penggunaan Gadget Terhadap Perkembangan Sosial Anak Prasekolah di TK PGRI 33 Sumurboto Banyumanik*”, Fakultas Kedokteran, Semarang.
- Azimah Subagijo.(2020) *Diet dan Detoks Gadget* (Jakarta: PT Mizan Publika.
- Badan Pengembangan dan Pembinaan Bahasa Kementerian Pendidikan dan Kebudayaan, *Kamus Besar Bahasa Indonesia*, (Jakarta: Badan Pengembangan dan Pembinaan Bahasa, 2011).
- Dalillah, (2019) Skripsi “*Pengaruh Penggunaan Gadget Terhadap Perilaku Sosial Siswa di SMA Darussalam Ciputat*”, Fakultas Ilmu Tarbiyah dan Keguruan, UIN Syarif Hidayatullah.
- Della Russyiana, Skripsi : *Peran Orang Tua Dalam Mengatasi Dampak Negatif Penggunaan Gadget Pada Anak Usia Dini 3-6 Tahun Didesa Bukit Ulu Kecamatan Karang Jaya Kabupaten Musi Rawas Utara* (Bengkulu : IAIN Bengkulu, 2020).
- Derry Iswidharmanjaya & Beranda Agency, (2014). *Bila Si Kecil Bermain Gadget*, Bisakimia.

- Dyna Herlina S. dkk. (2018) *Digital Parenting: Mendidik Anak di Era Digital*, Yogyakarta: Samudra Biru.
- Fadilah, Rani, (2015) *Perilaku Konsumtif Mahasiswa UGW dalam Penggunaan Gadget*, Yogyakarta: Skripsi Tidak Diterbitkan.
- Fitriyansyah, Fifit. (2016) *Pemanfaatan Media Pembelajaran (Gadget) Untuk Memotivasi Belajar Siswa SD*, Jakarta Timur.
- Fatia nurfadilah, badru zaman, nur faizah romadon, (2019.) “*Upaya Orang Tua Untuk Mencegah Ketergantungan Anak Terhadap Penggunaan Gadget*” *Edukids* 16 (2).
- Hamdani, (2011) *Strategi Belajar Mengajar*, Bandung: Pustaka Setia.
- Harfiyanto, Doni, dkk. (2015) *Pola Interaksi Sosial Siswa Pengguna Gadget di SMA Negeri 1 Semarang*. Semarang: Universitas Negeri Semarang.
- Herdina Indrijati,(2017), *Psikologi Perkembangan Dan Pendidikan Anak Usia Dini*, Jakarta : KENCANA.
- Hurlock, B. Elizabeth. (1978) *Perkembangan Anak*, Jakarta: Erlangga.
- Jarot Wijanarko & Esther Setiawati, *Parenting Era Digital*, (Jakarta: Keluarga Indonesia Bahagia,).
- Misdayanti, (2019) *Penguatan dan Inovasi Pelayanan Kesehatan dalam Eera Revaluasi Industry 4.0* Kendari: UHO Edupress.
- Muhammad Nuhman Mahfud dan Aprilya Wulansari, (2018) *Penggunaan Gadget Untuk Menciptakan Pembelajaran Yang Efektif*, Seminar Nasional.
- Nana Sudjana, (2009) *Penilaian Hasil Proses Belajar-Mengajar*, (Bandung: Remaja Rosdakarya.
- Salbino, Sherief. (2013) *Buku Pintar Gadget Android Untuk Pemula Lembar langit Indonesia*.

- Suharmi Arikunto, (2013). *Prosedur Penelitian Suatu Pendekatan Praktik*, Jakarta: PT. Rineka Cipta.
- Sugiyono, (2012) *Metode Penelitian Pendidikan: Pendekatan Kuantitatif, Kualitatif, dan R&D*, Bandung: Alfabeta.
- Sugiyono,(2018), *metode penelitian kauntitatif*, bandung: alfabeta.
- Susanti, Atik Dwi. (2018), Skripsi, “*Pengaruh Pemanfaatan Gadget dalam Aktivitas Belajar Untuk meningkatkan Hasil Belajar Ppkn Siswa Di Kelas XI IIS SMA Negeri 1 Seputih Mataram*”, Fakultas Keguruan dan Ilmu Pendidikan Universitas Lampung, Bandar Lampung.
- Sutanto Leo, (2013). *Kiat Jitu Menulis Skripsi, Tesis, dan Desertasi*, Jakarta: Erlangga.
- Syakra, R. (2006). *Informatika Sosial Peluang dan Tantangan*. LIPI. Bandung.
- Sylvie Puspita, (2020), *Fenomena Kecanduan Gadget pada anak Usia Dini* Surabaya: Cipta Media Nusantara.
- Wahyu Novitasari, (2016). *Dampak Penggunaan Gadget terhadap Interaksi Sosial Anak*. Disertasi Surabaya: Universitas Negeri Surabaya.
- Yahya, Yudrik, (2000). “*Psikologi Perkembangan*” (Jakarta: PT Kharisma Putra Utama.

JURNAL

- Aryati, Tri. Kontrol Sosial Orang Tua Kepada Anak Balita dalam Penggunaan Gadget di Desa Wukisari Imogiri Bantul, *Jurnal Pendidikan Sosiologi* 2017.
- Aslan, “Peran Pola Asuh Orang Tua di Era Digital, “*Jurnal Studia Insania* 7, no (2019): 20-34.
- Delima, R., N.K. Arianti., dan B. Pramudyawardani. (2015). Identifikasi Kebytuhan Pengguna Untuk Aplikasi Edukasi

Bagi Anak Usia 4 sampai 6 Tahun. *Jurnal Teknik Informatika dan Sistem Informasi* 1 (1) : 4-8.

Dewi Irmawati, “Pemanfaatan ECommerce dalam Dunia Bisnis”, *Jurnal Ilmiah Orasi Bisnis*, (November 2011).

Indian Sunita, Eva Mayasari. *Pengawasan Orangtua Terhadap Dampak Penggunaan Gadget Pada Anak, Vol.3 No.3, Oktober 2018.*

Musfirowati Hanika , Ita. “Fenomena Phubbing di era Milenia (Ketergantungan Seseorang pada Smartphone terhadap Lingkungannya.” *Interaksi: Jurnal Ilmu Komunikasi* 4, No 1, 2015.

Nurrachmawati, 2014. Pengaruh sistem operasi mobile android pada anak usia dini. *Jurnal Pengaruh system operasi mobile android pada anak usia dini. Jurnal Pengaruh Sistem Operasi Mobile Android Pada Anak Usia Dini.* Universitas Hasanuddin. Makasar.

Novitasari, Wahyu. *Dampak Penggunaan Gadget Terhadap Interaksi Sosial Anak usia 5-6 Tahun, Vol. 05 No. 03, 2016.*

Sari, P dan Mitsalia A.A 2016. Pengaruh Penggunaan Gadget Terhadap Personal Sosial Anak Usia Pra Sekolah Di Tkit Al Mukmin. *Jurnal Profesi* 13 (2) .

Uyu Mu’awwanah dan Asep Supena “Peran Orang Tua dan Keluarga dalam Penanganan Anak dengan Gangguan Komunikasi (Berbicara atau Bahasa)”, *Jurnal Basicedu*, Vol. 5, No. 1, Tahun 2021).

Wahyu Novitasari, dkk., “Dampak Penggunaan Gadget terhadap Interaksi Sosial Anak Usia 5-6 Tahun”, dalam *Jurnal PAUD Teratai, Vol.05 No.03 Tahun 2016)*

WEBSITE

Akhmadi , Ali. *Penggunaan Gadget Yang Baik Sebagai Media Pembelajaran Berbasis Abad 21 Di Sekolah Dasar*, diakses

dari

<https://minusabilulkhoirot.wordpress.com/2017/10/14/penggunaan-gadget-yang-baik-sebagai-media-pembelajaran-berbasis-abad-21-di-sekolah-dasar/> , tanggal 17 Februari 2020, pukul 15.50 WIB.

A.P. Chusna, “Pengaruh Media Gadget pada Perkembangan Karakter Anak,” *Jurnal Dinamika Penelitian* 17, no. 2 (2017): 315–330. [https://doi.org/10.21274/Dinamika/2017.17.2.315 - 330](https://doi.org/10.21274/Dinamika/2017.17.2.315-330).

A.R. Fathoni, “Pengaruh Gadget terhadap Perkembangan Anak Usia Dini,” <http://www.artikelcaktep.top/2017/10/pengaruhgadgetterhadapperkembangananakartikelcaktep.html>.

Augusta. (2012). *Pengertian Anak Usia Dini*. Di unduh pada 1 juni 2016 dari <http://infoini.com/pengertian-anak-usia-dini>

Cahya Maulidiyah, Eka. (2014). *Anak Usia Dini* 6. Di unduh 8 September 2016 dari http://ekacahyamaulidiyah.blogspot.co.id/2014/02/anak-usia-dini_6.html

Ferliana, Jovita Maria. (2016). *Anak dan Gadget Yang Penting Aturan Main*. Di unduh Pada 10 Januari 2016 dari <http://nakita.grid.id/balita/anak-dan-gadget-yang-penting-aturan-main?page=2>

Fitriani, Fatma. “Dampak Penggunaan Gadget Bagi Perkembangan Psikologi Anak” diakses dari <https://www.agamkab.go.id/Agamkab/detailkarya/670/dampak-penggunaan-gadget-bagi-perkembangan-psikologi-anak.html> , tanggal 17 Februari 2020, pukul 14.45 WIB.

Jarot Wijanarko dan Ester Setiawat, *Parenting Era Digital*. 99.blog, “10 Cara Mengatasi Kecanduan Gadget Pada Anak Rekomendasi Para Pakar!”, diakses dari <https://www.99.co/blog/indonesia/cara-mengatasi-kecanduan-gadget/> ,pada tanggal 12 November 2019 pukul 07.33.

Jeshikamandiangan, “*Pengaruh Penggunaan HP dalam Lingkungan Sekolah*”, diakses dari <https://jeshikamandiangan.wordpress.com/2017/05/22/pengaruh-penggunaan-hp-dalam-lingkungan-sekolah/> , tanggal 17 Februari 2020, pukul 18.50 WIB.

Kohlberg, Lawrence. (1971). *Stages of Moral Development*. Diakses pada 13 April 2018 dari <https://pdfs.semanticscholar.org/3d78/73858d76dbd4237d0b5647046d2701703214.pdf>.

Noegroho, Agoeng. (2010). *Gadget Pengguna Dan Dampak Pada Anak*. Di Unduh Pada 18 Oktober 2015 Dari <http://jurnalilmiahtp.blogspot.co.id/2013/11/gadget-penggunaan-dan-dampak-pada-anak.html>.

Pertama ,Yordi Anugrah, “*Dampak Positif dan Negatif dalam Menggunakan Gadget*” diakses dari www.jendelaberita.com/2015/dampak-positif-dan-negatif-dalam-menggunakan-gadget/ , tanggal 17 Februari 2020, pukul 16.55 WIB.

Syarif, Erni. “*Dampak Penggunaan Gadget dalam Lingkungan Sekolah*” diakses dari <https://www.kompasiana.com/ernisarif/5d9ac8c3b13fde56f248e293/dampak-penggunaan-gedget-dalam-lingkungan-sekolah?page=all> , tanggal 15 Februari 2020, Pukul 15.45 WIB.