

DAFTAR PUSTAKA

- Abdul Wahuid, 2018, Pentingnya media pembelajaran dalam meningkatkan prestasi belajar, *Jurnal Istiqra*,5(2), 3.
- Al-Madari, Amir M. 2008 *Rahasia Terkabulnya Doa* Ter Ahmad Yaman Syamsuddin, Surakarta: Insan Kamil.
- Anikmatusholilah, 2018. Penerapan media pembelajaran video dalam pencapaian tujuan intruksional Pendidikan agama islam di SMP islam terpadu madani berau. Tesis Magister, Program pascasarjana, Universitas Muhammadiyah, 7.
- Arikunto, Suharsimi. 2006 . *Prosedur Penelitian Suatu Pendekatan Praktik*. Jakarta: Rineka Cipta.
- Cahyani, Fitriani Dwi. 2021. Pengembangan media pembelajaran video animasi pada mata pelajaran matematika madrasah ibtdaiyah jambi. Skripsi, Program Sarjana, UIN Sultan thaha Saifudin Jambi.
- Fadilah, Muhammad. 2017. *Desain pembelajaran PAUD*. depok: Ar- Ruzz Media.
- Fakhry,Firdaus,Z. 2018 *aplikasi metodologi penelitian*. Yogyakarta:CV Budi Utama.
- Hanafi. 2017. Konsep Penelitian R&D dalam Bidang Pendidikan. *Jurnal Kajian Keislaman*. 4(2):130.
- Hidayat, Fitria dan Nizar, Muhamad. 2021. Model ADDIE dalam Pembelajaran Pendidikan Agama Islam' *Jurnal Inovasi Pendidikan Agama Islam*. 1(1): 30.
- Johari, Andriana. Hasan, Syamsuri. dkk. 2014. Penerapan media video dan animasi pada materi memvakum dan mengisi refrigerant terhadap hasil belajar siswa. *Jurnal of mechanical engineering education*.1(1): 10.
- Kemala, Indah, D. Rakimahwati. 2021. Penanaman nilai moral pada anak usia dini” *Jurnal Pendidikan*. 5(1): 58.
- Kementrian Agama RI. 2007 *Al-Qur'an dan Terjemahnya*. Bogor: Syaamil Quran.
- Kemp. J.E. & Dayton, D.K. 1985. *Planning and producing instructional media*. New York: Harper&Row.

- Latif, Mukhtar. Zukhairina. dkk. 2013. *Orientasi baru Pendidikan anak usia dini*. Jakarta:Penerbit Kencana.
- Luhulimah, Denissa A. Degeng, I Nyoman S. dan Ulfa, Saida. 2013. Pengembangan Video Pembelajaran Karakter Mengampuni Berbasis Animasi untuk Anak Sekolah Minggu. *JINOTEP*. 3(2): 110
- Mahmud Yunus. 1989 *Kamus Arab – Indonesia*, Jakarta: Hidakarya Agung.
- Mashuri, Delila K. 2020. Pengembangan media video animasi materi volume bangun ruang untuk kelas V. *JPGSD*. 8(5): 2
- R Maulana, Muhammad. Nurhayati. 2020. Perancangan Aplikasi Hafalan Doa dan Hadits berbasis Android. *IT Journal*. 8(2): 162
- R, Aden. 2019. *Serba-serbi pendidikan anak*. Yogyakarta: siklus.
- Ramadhana Al-Banjari, Rachmat. 2008. *Bila Doamu tak Kunjung Dikabul Inilah Cara Mengasahnya*. Yogyakarta: Diva Press.
- S,Arief. Sadiman,dkk. 2010. *Media Pendidikan*. Jakarta: Penerbit Rajawali Pers.
- Saadah, Miftahus. 2019. Upaya Meningkatkan Kemampuan Anak Mengafal Doa Sehari-hari melalui Metode Pembelajaran Small Project diRA Nurul Islam Labuhanbatu Selatan, Skripsi, Program Sarjana.
- Safitri, Indah K. 2015. Kelayakan Teoritis Media Animasi Interaktif Electronic Game Flash Sirkulasi Manusia. *Jurnal UNESA Berkala Ilmiah Pendidikan Biologi*. 4(3): 968
- Sudaryono.2011. *Metode Penelitian Pendidikan*. Banten: Dinas Pendidikan Provinsi Banten.
- Sugiono, 2014. *Metode Penelitian, Pendidikan, pendekatan kuantitatif, Kualitatif, dan R&D*” cetakan ke-20, Bandung: alfabeta.
- Sumiharsono, Rudy. Hasanah, Hisbiyatul. 2017. *Media Pembelajaran*. Jawa Timur: CV Pustaka Abadi.
- Sunandar, Berlian. 2020. Penggunaan media video animasi dalam pembelajaran Pendidikan agama islam kelas VIII di SMP Qur’an Nurul Huda Pesawaran. Lampung: Program Pascasarjana Universitas Islam Negeri Raden Intan Lamung.
- Suprihatiningrum, Jamil. 2013. *Strategi Pembelajaran (Teori&Aflikasi)*. Jakarta: Ar-Ruzz Media.

- Suryabrata,Sumadi. 1998. *Psikologi Pendidikan* Jakarta: Raja Grafindo Persada.
- Suryana,Dadan. 2021. *Pendidikan anak usia dini teori dan praktik pembelajaran*. Jakarta: kencana.
- Widiyasanti,Margareta. Dan ayriza, Yulia. Pengembangan media video animasi untuk meningkatkan motivasi belajar dan karakter tanggung jawab siswa kelas V *Jurnal Pendidikan karakter*, 8,(1), 12.
- Zahara, Siti. dan Hendriyana, benny.2021 Pengembangan Media Video Animasi untuk Kemampuan Menghafal Hadist pada Anak Usia Dini. *Jurnal Ilmu Pendidikan*, 3(6).