

DAFTAR PUSTAKA

- Akbar, Taufiq Nuril. “Pengembangan Multimedia Interaktif IPA Berorientasi Guided Inquiry Pada Materi Sistem Pernapasan Manusia Kelas V SDN Kebonsari 3 Malang”. *Jurnal Pendidikan*. Vol. 1, No. 6 (2016): 1120-1126.
- Alfin, Jauharoti. “Analisis Karakteristik Siswa Pada Tingkat Sekolah Dasar.” Dalam *Prosiding Halaqoh Nasional*, 192. Surabaya: UIN Sunan Ampel Surabaya. 190-205
- Anam, Khoirul. “Pengaruh Media Pembelajaran Terhadap Minat Belajar Siswa Pada Mata Pelajaran PAI di SMP Bani Muqiman Bangkalan.” *Jurnal Pendidikan Islam*. Vol.4, No. 2 (2015):18.
- Andrizal, Andrizal, dan Ahmad Arif. “Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Pada Sistem E-Learning Universitas Negeri Padang.” *Invotek: Jurnal Inovasi Vokasional dan Teknologi*. Vol. 17, No.2 (2017):1–10. <https://doi.org/10.24036/Invotek.V17i2.75>.
- Arikunto, Suharsimi. 2009. *Prosedur Penelitian Suatu Pendekatan Praktik*. Jakarta: PT Rhineka Cipta.
- Arinda, Fidian. “Pengembangan Multimedia Pembelajaran Interaktif Ilmu Pengetahuan Sosial SMP.” *Jinotep (Jurnal Inovasi dan Teknologi Pembelajaran) Kajian Dan Riset Dalam Teknologi Pembelajaran*. Vol.2, No.2 (2017): 302–6. <https://doi.org/10.17977/Um031v2i22016p302>.
- Arsyad, Azhar. 2010. *Media Pembelajaran*. Jakarta: Raja Grafindo Persada.
- Batubara, Hamdan Husein. “Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Pada Materi Operasi Bilangan Bulat.” *Muallimuna : Jurnal Madrasah Ibtidaiyah*. Vol.1, No. 1(2015):1-10. <https://doi.org/10.31602/Muallimuna.V1i1.271>.

- Budiyono. "Inovasi Pemanfaatan Teknologi Sebagai Media Pembelajaran Di Era Revolusi 4.0." *Jurnal Kependidikan: Jurnal Hasil Penelitian Dan Kajian Kepustakaan di Bidang Pendidikan, Pengajaran dan Pembelajaran*. Vol.6, No.2 (2020): 300. <https://doi.org/10.33394/jk.v6i2.2475>.
- Damayanti, Puspita Ayu, dan Abd. Qohar. 2019. "Pengembangan Media Pembelajaran Matematika Interaktif Berbasis Powerpoint Pada Materi Kerucut." *Kreano, Jurnal Matematika Kreatif-Inovatif*. Vol.10, No.2 (2019): 119–24. <https://doi.org/10.15294/kreano.v10i2.16814>.
- Desmita. 2012. *Psikologi Perkembangan Peserta Didik*. Bandung: PT.Remaja Rosdakarya.
- Effindi, Muhammad Afif, dkk. 2022. *Teknologi Multimedia Untuk Pendidikan*. Malang: Literasi Nusantara.
- Fahrurrozi, Muhammad. Pembelajaran Berbasis Budaya: Model Inovasi Pembelajaran dan Implementasi Kurikulum Berbasis Kompetensi. *Prosiding Seminar Nasional dan Call For Papers Pendidikan Karakter Dalam Pembelajaran Bisnis dan Manajemen*, Malang: November 2015.
- Fajar, Nafa Karunia. "Pengembangan Media Pembelajaran Media Powerpoint Interaktif Berbasis Budaya Pada Muatan Pembelajaran IPS Kelas V SDN Kalipancur 02 Semarang." (Skripsi, Universitas Negeri Semarang, Semarang, 2020)
- Hamid, Mustofa Abi, dkk. 2020. *Media Pembelajaran*. Medan: Yayasan Kita Menulis.
- Haryanto, Try Sevita, dan Wasis Djoko Dwiyo. "Pengembangan Pembelajaran Permainan Bolavoli Menggunakan Media Interaktif Di SMP Negeri 6 Kabupaten Situbondo". *Pendidikan Jasmani*. Vol. 25, No.1 (2015): 123-128
- Husein, Sadam, Lovy Herayanti, dan Gunawan. "Pengaruh Penggunaan Multimedia Interaktif Terhadap Penguasaan Konsep dan

- Keterampilan Berpikir Kritis Siswa Pada Materi Suhu dan Kalor.” *Jurnal Pendidikan Fisika dan Teknologi*. Vol.1, No.3 (2017): 221–25. <https://doi.org/10.29303/Jpft.V1i3.262>.
- Hutabarat, Rebeka Helen, dkk. 2017. "Efektivitas Multimedia Interaktif Berbasis Power Point Untuk Meningkatkan Minat Belajar Siswa." *Jurnal Pendidikan dan Pembelajaran Ekonomi Akuntansi*. Vol.3, No.1 (2017): 12-21
- Jannah, Rodhatul. 2019. *Media Pembelajaran*. Banjarmasin: Antasari Press.
- Kustiawan, Usep. 2016. *Pengembangan Media Pembelajaran Anak Usia Dini*. Malang: Penerbit Gunung Samudera. 6.
- Kusumadewi, Wulandari Adi Putri. 2016. “Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Android Pada Mata Pelajaran Pemrograman Dasar Kelas X di SMK Negeri 3 Surabaya”. *Jurnal IT-Edu*. Vol.1, No.1 (2016): 8.
- Laksana, Dek Ngurah Laba, dkk. *Desain Pembelajaran Berbasis Budaya*. Jawa Tengah: PT. Nasya Expanding Management. 2021.
- Lee, William W., dan Diana L. Owens. 2000. *Multimedia-Based Instructional Design: Computer-Based Training, Web-Based Training, Distance Broadcast Training*. San Francisco: Jossey-Bass/Pfeiffer.
- Lestari, Novia. 2019. *Media Pembelajaran Berbasis Multimedia Interaktif*. Jawa Tengah: Anggota Ikapi.
- Marlina, Erni dan Fatmasari. “Perancangan Aplikasi Pembelajaran Matematika Dengan Rumus Bangun Datar dan Ruang Untuk Siswa SMP Frater Makassar”. *Seminar Nasional Teknologi*

Informasi dan Multimedia: STMIK AMIKOM Yogyakarta, 2016.

- Mauliadisman. Pengembangan Multimedia Interaktif Berbasis PowerPoint Untuk Meningkatkan Minat Belajar Siswa Pada Pelajaran Tematik Kelas V Madrasah Ibtidaiyyah Nurul Hidayah Kota Jambi. *Skripsi: UIN Sulthan Thaha Saifuddin Jambi*, 2019.
- Muhson, Ali. 2010. "Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Teknologi Informasi." *Jurnal Pendidikan Akuntansi Indonesia*. 8(2): 1-10. <https://doi.org/10.21831/jpai.v8i2.949>.
- Nurfadhillah, Septy, dkk. 2021. *Media Pembelajaran: Pengertian Media Pembelajaran, Landasan, Fungsi, Manfaat, Jenis-Jenis Media Pembelajaran, dan Cara Penggunaan Kedudukan Media Pembelajaran*. Jawa Barat: Cv Jejak, Anggota Ikapi.
- Nurfadhillah, Septy, dkk. 2021. *Media Pembelajaran SD*. Jawa Barat: CV. Jejak, Anggota Ikapi.
- Nurrita, Teni. "Pengembangan Media Pembelajaran Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Siswa." *Misykat: Jurnal Ilmu-Ilmu Al-Quran, Hadist, Syari'ah dan Tarbiyah*. Vol.3, No.1 (2018): 171.
<https://doi.org/10.33511/misykat.v3n1.171>.
- Nuruddin. "Pengembangan Media Interaktif Pembelajaran Berbasis Pendidikan Budaya dan Karakter Pada Mata Pelajaran IPS Kelas V". (*Tesis Magister*, Program Pascasarjana, Universitas Lampung, Bandar Lampung, 2017)
- Pranatawijaya, Viktor Handrianus, Widiatry Widiatry, Ressa Priskila, dan Putu Bagus Adidyana Anugrah Putra. "Penerapan Skala Likert dan Skala Dikotomi Pada Kuesioner Online." *Jurnal Sains dan Informatika*. Vol.5, No.2 (2019): 128–37. <https://doi.org/10.34128/jsi.v5i2.185>.

- Priyantiningasih, Theodora Ratri. "Pengembangan Media Kartu Domino Modifikasi Mata Pelajaran Ipa Materi Organ Pernapasan Pada Manusia Untuk Siswa Kelas V SD Kanisius Ganjuran." (Skripsi, Universitas Sanata Dharma Yogyakarta, Yogyakarta, 2017)
- Rahmani, Naila Fauzia. "Pengembangan Media Interaktif Powerpoint Pembelajaran Wayang Untuk Siswa SMP Kelas VIII D.I. Yogyakarta." (Skripsi, Universitas Negeri Yogyakarta, Yogyakarta, 2014)
- Rahmawati, Ariyani. "Pengembangan Media Pembelajaran Pemeliharaan Busana Sesuai Label Berbasis Adobe Flash Untuk Kelas X di SMK Negeri 1 Depok Sleman Yogyakarta". (Skripsi, Universitas Negeri Yogyakarta, Yogyakarta, 2016)
- Ramli, Muhammad. 2012. *Media dan Teknologi Pembelajaran*. Banjarmasin: Antasari Press.
- Ratnasari, Intan Kusfitriah. "Meningkatkan Hasil Belajar IPS Dengan Media Interaktif Berbasis Power Point Pada Siswa Kelas IV SDN Pakis Jajar 1." (Skripsi, Universitas Muhammadiyah Malang, 2017).
- Rojabiyah, Asiah Badriyatur, dan Wahyu Setiawan. "Analisis Minat Belajar Siswa MTS Kelas VII Dalam Pembelajaran Matematik Materi Aljabar Berdasarkan Gender" *Journal On Education*. 1(2): 458-463.
- Seran, Elina Yunita dan Mardawani. 2021. *Konsep Dasar IPS*. Yogyakarta: Penerbit Deepublish.
- Siska, Yulia. 2016. *Konsep Dasar IPS Untuk Sd/Mi*. Yogyakarta: Garudhawaca.
- Situmorang, Adi Suarman. "Microsoft Teams For Education Sebagai Media Pembelajaran Interaktif Meningkatkan Minat Belajar". *SEPREN: Journal of Mathematics Education and Applied*. 2(1): 30-35.

- Sudarti, Dwi Okti. "Kajian Teori Behavioristik Stimulus dan Respon Dalam Meningkatkan Minat Belajar Siswa". *Jurnal Tarbawi*. Vo. 16, No. 2(2019): 55-71.
- Sugiyono. 2021. *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif, dan R&D*. Bandung: Alfabeta.
- Sugiyono. 2016. *Metode Penelitian Pendidikan: Pendekatan Kuantitatif, Kualitatif dan R&D*. Bandung: Alfabeta.
- Susilana, Rudi dkk. 2019. *Media Pembelajaran: Hakikat, Pengembangan, Pemanfaatan, dan Penilaian*. Bandung: CV. Wacana Prima.
- Tarigan, Darmawaty, dan Sahat Siagian. "Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Pada Pembelajaran Ekonomi." *Jurnal Teknologi Informasi & Komunikasi Dalam Pendidikan*. Vol. 2, No. 2 (2015): 187-198. <https://doi.org/10.24114/jtikp.v2i2.3295>.
- Warkintin, Warkintin, dan Yohanes Berkhamas Mulyadi. "Pengembangan Bahan Ajar Berbasis CD Interaktif Power Point Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Siswa." *Scholaria: Jurnal Pendidikan dan Kebudayaan*. Vol. 9, No. 1 (23 Januari 2019): 82-92. <https://doi.org/10.24246/j.js.2019.v9.i1.p82-92>.
- Wibawanto, Wandah. *Desain dan Pemrograman Multimedia Pembelajaran Interaktif*. Jawa Timur: Penerbit Cerdas Ulet Kreatif, 2017.
- Wibowo, Eko Wahyu. "Analisis Pemanfaatan Prezi Desktop Sebagai Media Pembelajaran di IAIN Sultan Maulana Hasanuddin Banten". *Jurnal Primary*. Vol. 8, No.2 (2016): 147-157.
- Wibowo, Eko Wahyu. 2021. *Statistika Dasar Untuk Studi Islam*. Bogor: Staini Press.

- Widiastuti, Siwi. "Pembelajaran Proyek Berbasis Budaya Lokal Untuk Menstimulasi Kecerdasan Majemuk Anak Usia Dini." *Jurnal Pendidikan Anak*. Vol. 1, No. 1 (2015): 59-71. <https://doi.org/10.21831/jpa.v1i1.2907>.
- Wijayanti, Widya, dan Stefanus Christian Relmasira. "Pengembangan Media Powerpoint Ipa Untuk Siswa Kelas Iv SD Negeri Samirano." *Jurnal Penelitian Dan Pengembangan Pendidikan* 3, No. 2 (25 April 2019): 77. <https://doi.org/10.23887/jppp.v3i2.17381>.
- Wijayanti, Rizki Noor. "Pengembangan Multimedia Interaktif Powerpoint Materi Sistem Eksresi Kelas XI MIPA MAN Kota Palangka Raya". (Skripsi, IAIN Palangka Raya, Palangka Raya, 2019)
- Winangun, I Made Ari. "Media Berbasis Budaya Lokal Dalam Pembelajaran IPA SD" *Jurnal Pendidikan Dasar* Vol. 1, No. 1 (2020): 9.
- Zaenab, Ulfah Siti. "Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Untuk Meningkatkan Minat Belajar Materi Teknik Animasi Dua Dimensi Menggunakan Macromedia Flash (Studi Kasus Pada SMK Negeri 1 Mesjid Raya)." (Skripsi, UIN Ar-Raniry Darussalam, Banda Aceh, 2018)