

DAFTAR PUSTAKA

- Amin Listiyanti, Board Game powerpoint Berbasis Keragaman Budaya, <file:///D:/FILE%20CAMPUS/SEMESTER%207/download%20pdf/Amin%2520Listyani.pdf>, (Diakses : Senin, 09-04-2018).
- Andriani, Duri dkk. 2014. *Metode Penelitian* (Tangerang: Universitas Terbuka).
- Arifin, Zainal. 2011. *Penelitian Pendidikan Metode dan Paradigma Baru*. (Bandung: Rosda Karya).
- Arsyad, Azhar. 2002. *Media Pembelajaran*. (Jakarta: Raja Grafindo Persada).
- Djamarah, Syaiful Bahri dan Aswan Zain. 2006. *Strategi Belajar Mengajar*. (Jakarta: PT. Rineka Cipta).
- Emzir. *Metodologi Penelitian Pendidikan*. (Jakarta: PT. Raja Grafindo Persada).
- Faisal dkk, *Tematik Terpadu Kurikulum 2013 Untuk SD/MI Kelas II ISBN 978-602-282-171-7*, (Jakarta: Kementerian Pendidikan dan Kebudayaan, 2014), 3, 45, 81, 115.
- Huda, Amirul Fatkhan. *Pengertian Media Pembelajaran Jurnal Teknik Vol.3 No.1/April 2013 Pengembangan Permainan PowerPoint*, <Http://fatkhan.web.id/pengertian-media-pembelajaran-permainan-ular-tangga/>, (Diakses 19 November 2017 Pukul 21.45 WIB).
- Green, Richard. 2009. *Aktivitas Permainan dan Ide Praktis Belajar Ilmu Sosial*, (Jakarta: Esensi divisi penerbit Erlangga).
- Hadi, Sutrisno. 2002. *Metodologi Research*. (Yogyakarta: ANDI).
- Hasil Wawancara dengan Muizudin, (wali kelas IV) Tanggal 04 November 2020 di sekolah MI Al-Jauharotunnaqiyyah Priuk.
- Kaelan. 2016. *Pendidikan Kewarganegaraan*. (Yogyakarta: Paradigma).
- Putra, Nusa. 2011. *Research & Development*. (Jakarta: Raja Grafindo Persada).

- Ranti Purnanindya, E-Journal <http://eprints.uny.ac.id/10185/>. (Yogyakarta: S1 Thesis UNY), (Tanggal 17 November 2017).
- Sadiman, Arief S dkk. 2012. *Media Pendidikan: Pengertian, Pengembangan, dan pemanfaatan*. (Jakarta: Rajawali Pers).
- Sanjaya, Wina. 2011. *Perencanaan dan Desain Sistem Pembelajaran*. (Jakarta: Kencana Prenada Group).
- Sanjaya, Wina. 2014. *Strategi Pembelajaran*. (Jakarta: Prenada Media Group).
- Sapriya, *Pembelajaran Pendidikan Kewarganegaraan*, (Jakarta Pusat: Direktorat Jenderal Pendidikan Islam Departemen Agama RI, 2009), 1.18.
- Sasanty Ratna Gumelar, *Skripsi Pengembangan Media Pembelajaran IPS Utag-Atik (Power Point Anti Korupsi)*, <file:///D:/FILE%20CAMPUS/SEMESTER%207/download%20pdf/Sasanty%2520Ratna%2520Gumelar.pdf> (Yogyakarta: Pustaka UNY) Diakses Jum'at 17 November 2017 Pukul: 08.00 WIB .
- Setyosari, Punaji. 2013. *Metode Penelitian Pendidikan & Pengembangan*. (Jakarta: Prenada Media Group).
- Sudono, Anggani. 2000. *Sumber Belajar dan Alat Permainan Untuk Pendidikan Anak Usia Dini*. (Jakarta : PT. Grafindo).
- Sugiyono.2013. *Metode Penelitian Pendidikan, (Pendekatan Kuantitatif, Kualitatif, dan R&D)*. (Bandung: Alfabet).
- Syaf, Agus Hikmat. 2010.*Media Pembelajaran*. (Jakarta: Gaung Persada Press).
- Taufina.2014.file:///D:/kumpulan%20buku/buku%20tematik/TEMATIK%20KLS%202/Kelas%20I%20Tema%203%20Tugasku%20Sehari%20hari/2_TEMATIK_TEMA%203_BUKU_GURU.pdf, (Pusat Kurikulum dan Perbukuan, Balitbang, Kemdikbud).
- Undang-undang Sisdiknas UU RI No. 20 tahun 2003. 2005. (Surabaya: Media Center).
- Usman, Basyiruddin. 2002. *Media Pembelajaran*. (Jakarta: Ciputat Pers).

Widoyoko, Eko putro. 2010. *Evaluasi Program Pembelajaran*. (Yogyakarta : Pustaka belajar).

Yumarlin MZ, *PowerPoint Untuk Kuis Mata Pelajaran Sains Sekolah Dasar*, www.researchgate.net/profile/Yumarlin_Mz/publication/319416534, (Senin: diakses 09-04-2018).