

DAFTAR PUSTAKA

- Abdullah Ramli. (2016). *Pembelajaran Dalam Perspektif Kreativitas Guru Dalam Pemanfaatan Media Pembelajaran*. Lantanida Journal. Vol 4. No 1.
- Afandi Rifki. (2015). *Pengembangan Media Pembelajaran Permainan Ular Tangga Untuk Meningkatkan Motivasi Belajar Siswa dan Hasil Belajar IPS di Sekolah Dasar*. Jurnal Inovasi Pembelajaran. vol 1. no 1.
- Agustini Ketut & Ngarti Gede Jero. (2020). *Pengembangan Video Pembelajaran Untuk Meningkatkan Motivasi Belajar Siswa Menggunakan Model R&D*. Jurnal Ilmiah Pendidikan dan Pembelajaran). Vol 4.No 1.
- Arif Miftahul. *Pengembangan Aplikasi Mobile Pembelajaran Matematika Untuk Siswa Kelas VI SD Berbasis Andoid*.
- Arintasari Zulfa Isna. dkk. (2019). *Keefektifan Media Roda Pecahan Berbantu Model Realistic Mathematic Education (RME) pada Mata Pelajaran Matematika*. International Journal Of Elementary Education. Vol 3. No 4.
- Aripin Ipin. (2018). *Konsep dan Aplikasi Mobile Learning Dalam Pembelajaran Biologi*. Jurnal Bio Educatio. vol 3.no 1.
- Ariyanto Agus. dkk. (2018). *Penggunaan Media Pembelajaran Biologi Di Sekolah Menengah Atas (SMA) Swasta Salatiga*. Jurnal Pendidikan Biologi Universitas Muhammadiyah .
- Arriany Ike. dkk. (2020). *Pelatihan E-Learning Untuk Tutor Pendidikan Kesetaraan*. Community Development Jurnal. vol 1.no 2.
- Astuti Dwi Agustina Irnin. dkk. (2017). *Pengembangan Media Pembelajaran Fisika Mobile Learning Berbasis Android*. Jurnal Pendidikan dan Pengembangan Pendidikan Fisika. vol 3. no 1.
- Batubara Husein Hamdan. (2017). *Pengembangan Media Pembelajaran Matematika Berbasis Android Untuk Siswa SD/MI*. Jurnal Madrasah Ibtidaiyah. Vol. 3 No. 1.
- Djamarah Syaiful Bahri. dkk. (2006). *Strategi Belajar Mengajar*. Jakarta: PT.Rineka Cipta.

- Hamzah Amir. (2019). *Metode Penelitian & Pengembangan Research & Development Uji Coba Produk Kuantitatif & Kualitatif Proses dan Hasil*. Malang. Literasi Nusantara.
- Hanafi. (2017). *Konsep Penelitian R&D Dalam Bidang Pendidikan*. Jurnal Kajian Keislaman. vol 4. no 2.
- Hanifah Ririn & Sari Ivayana Dwi. (2021). *Pengembangan Media Pembelajaran Matematika Berbasis Aplikasi Mobile Learning Berbantuan I-Spring Pada Materi Phytagoras*. Jurnal Pendidikan dan Riset Matematika. vol 3. no 2.
- Hapsari Puspita Permata Gira & Zulherman. (2021). *Pengembangan Media Video Animasi Berbasis Aplikasi Canva Untuk Meningkatkan Motivasi dan Prestasi Belajar Siswa*. Jurnal Basicedu. vol 5.no 4.
- Lena Sri Mai & Netriwati. (2017). *Media Pembelajaran Matematika*,.Bandar Lampung: Permata Net.
- Lestari Titik Endang. (2020) . *Cara Praktis Meningkatkan Motivasi Siswa Sekolah Dasar*. Jogjakarta: CV Budi Utama.
- Mukrimatin Aulia Nor. dkk. (2018). *Pemahaman Konsep Matematika Siswa Kelas VSD Negeri Rau Kedung Jepara Pada Materi Perkalian Pecahan*. Jurnal Ilmiah Pendidikan Matematika. vol 1.no 1.
- Mulyasa .E. (2016). *Pengembangan dan Imlementasi Kurikulum 2013*. Bandung : PT.Remaja Rosda Karya .
- Mulyatiningsih Endang. (2011). *Metode Penelitian Terapan Bidang Pendidikan*. Bandung: Alfabeta.
- Nababan Netty. (2020). *Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Geogebra dengan Model Pengembangan ADDIE di kelas XI SMAN 3 Medan*. Jurnal Inspiratif. vol 6. no 1.
- Prastowo Andi. (2019). *Analisis Pembelajaran Tematik Terpadu*. Jakarta: Prenadamedia Group. hlm 75.
- Purnomo Wahyu Yoppy. (2015). *Pembelajaran Matematika Untuk PGSD*. Jakarta: penerbit erlangga. hlm 10.
- Purwanti Budi.(2015). *Pengembangan Media Video Pembelajaran Matematika Dengan Model Assure*. Jurnal Kebijakan dan Pengembangan Pendidikan. vol 3. no 1.

- Puthree Nisa An. dkk. (2021). *Analisis Faktor Penyebab Rendahnya Motivasi Belajar Siswa Sekolah Dasar Selama Pembelajaran Daring*. Jurnal Basicedu. Vol 5. No 5.
- Putra Kartika Agung Lanang Gusti I. dkk. (2014). *Pengembangan Media Video Pembelajaran Dengan Model ADDIE Pada Pembelajaran Bahasa Inggris di SDN 1 Selat*. Jurnal Teknologi Pendidikan. vol 2 no 1.
- Putra Suhendra Rizki. (2017). *Pengaruh Penggunaan Media Pembelajaran Berbasis Aplikasi Andoid Terhadap Hasil Belajar Siswa*. Jurnal Inovasi Pendidikan Kimia. Vol 11. No 2.
- Rachmiati Wida. (2018). *Konsep Bilangan Untuk Calon Guru SD/MI*. Serang: Madani Publishing.
- Ribawati Eko. (2015). *Pengaruh Penggunaan Media Video Terhadap Motivasi dan Hasil Belajar Siswa*. Jurnal Candrasangkala. Vol 1.No.1.
- Sari Tanjung Tita & Cahyono Hadi Anang. (2020). *Pengembangan E-Learning Berbasis Andoid "Fun Math" Sebagai Alternatif Belajar Matematika Di Tengan Pandemi*. Jurnal Cendekia: Jurnal Pendidikan Matematika .Vol 4.No 2.
- Saumi Nor Nafisah. dkk . (2021). *Peran Guru Dalam Memberikan Motivasi Belajar Siswa Sekolah Dasar Pada Masa Pandemi COVID 19*. Jurnal Educatio.vol 7 .no 1.
- Shofwan Ali. (2009). *Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Mata Kuliah Medam Elektromagnetik*. Jurnal Edukasi@elektro. Vol 5 no1.
- Sudjana Djamilah. (2015). *Kartu Kation-Anion Sebagai Inovasi Media Pembelajaran Pada Mata Pelajaran Kimia Di Sekolah Menengah Atas (SMA)*. Jurnal Lingkar Widyaiswara. Edisi 2.no 1.
- Sugiyono. (2013). *Metode Penelitian Pendidikan Pendekatan Kuantitatif Kualitatif dan R&D*. Bandung. Alfabeta.
- Suprihatin Siti. (2015). *Upaya Guru Dalam Meningkatkan Motivasi Belajar Siswa*. Jurnal Promosi. Vol 3. No 1.
- Supriyono. (2018). *Pentinnnya Media Pembelajaran Untuk Meningkatkan Minat Belajar Siswa SD*. Jurnal Pendidikan Dasar. Vol 2. No 1.
- Syamsudin Udin. (2018). *Pengaruh Penggunaan Aplikasi Smartphone Terhadap Motivasi dan Prestasi Belajar Siswa Pada Mata Pelajaran*

- PAI di SDN Kebon Baru IV Cirebon. Jurnal Ilmiah Kajian Islam. vol 3. no 1.*
- Tanjung Saputra Henra & Nababan Aminah Siti. (2016). *Pengaruh Penggunaan Metode Pembelajaran Bermain Terhadap Hasil Belajar Matematika Siswa Materi Pokok Pecahan Di Kelas III SD Negeri 200407 Hutapadang. Jurnal Bina Gogik. Vol. 3.*
- Tari Arena Dinar. dkk. (2016). *Penerapan Multimedia Interaktif untuk Meningkatkan Motivasi dan Hasil Belajar IPA Materi Struktur Organ Tubuh Manusia dan Fungsinya. Jurnal Penelitian Teknologi Pendidikan. Vol. 6 No.01.*
- Tertiaavini. (2017). *Peningkatan Kompetensi Guru Dalam Pembuatan Bahan Ajar Menggunakan Media Pembelajaran Smart Learning Di Kecamatan Sembawa Sumatra Selatan. Jurnal Abdimas Mandiri. Vol 1. No 1.*
- Unaenah Een & Sumantri Syarif Muhammad. (2019). *Analisis Pemahaman Konsep Matematis Siswa Kelas 5 Sekolah Dasar Pada Materi Pecahan. Jurnal Basicedu. Vol. 3 No.1.*
- Utami Yulia. (2017). *Pengaruh Pemanfaatan Media Pembelajaran Proyektor LCD Menggunakan Program Power Point Terhadap Hasil Belajar Siswa Dalam Menentukan Volume Kubus dan Balok Pada Bangun Ruang. Jurnal Mantik Penusa. vol 1. no 1.*
- Wahyudin Sri Eko & Yokhebed. (2019). *Deskripsi Media Pembelajaran Yang Digunakan Guru Biologi SMA Negeri Di Kota Pontianak,. Jurnal Pendidikan Informatika dan Sains. vol 8. no 1.*
- Wahyuningtyas Tri Dyah & Shinta Nur Raddin. (2017). *Pelatihan Media Pembelajaran Matematika Berdasarkan Kurikulum 2013 Bagi Guru Sekolah Dasar Di Gugus 9 Kecamatan Sukun Malang. Jurnal Dedikasi. Vol 14.*
- Wisudawan Wahyudin. dkk. (2017). *Pengembangan Aplikasi Math Mobile Learning Bangun Datar Berbasis Android pada Materi Segitiga dan Segi Empat Pelajaran Matematika di Tingkat SMP. Seminar Nasional Teknoka. Vol 2. No 2.*