

BAB V

PENUTUP

A. Kesimpulan

Setelah melaksanakan penelitian dan pembahasan mengenai permasalahan perilaku menyimpang yang dilakukan oleh remaja penggemar *game online* di Kampung Cibongkok Desa Mekarsari Kecamatan Cinangka Kabupaten Serang Provinsi Banten, dengan menggunakan layanan bimbingan konseling individual dengan teknik *self management*, peneliti menyimpulkan hasil dari data yang telah dianalisis, yaitu dapat diambil kesimpulan sebagai berikut:

1. AA, J, AM dan AD yang merupakan remaja madya berusia 15-18 tahun yang merupakan penggemar *game online* di Kampung Cibongkok Desa Mekarsari Kecamatan Cinangka yang menjadi responden dalam penelitian ini. Keempat remaja tersebut melakukan perilaku menyimpang. Perilaku menyimpang yang mereka lakukan adalah semua sering mengeluarkan bahasa kasar dan berkata kotor, dua orang sering tidak mengerjakan tugas sekolah, dua orang sering melakukan judi *game online* dan satu orang pernah mencuri uang orang tuanya. Perilaku menyimpang itu timbul akibat dari kegemaran mereka bermain *game online*.
2. Dalam penelitian ini, peneliti menerapkan layanan bimbingan konseling individual dengan teknik *self management*. Layanan ini dilakukan sebanyak 6 kali pertemuan. Hasil penerapan konseling dengan teknik *self management* terhadap perilaku

menyimpang remaja penggemar *game online* di Kampung Cibongkok, Desa Mekarsari berdampak pada responden AA, J, AM dan AD. Dari hasil layanan menunjukkan bahwa teknik *self management* berhasil diterapkan pada tiga responden yaitu AA, J, dan AD dan tidak pada satu responden yaitu responden AM. Responden AA mulai merubah perilaku dari kebiasaan judi *game online* menjadi jarang, responden J berhasil merubah perilaku dari malas belajar menjadi lebih menyempatkan waktu untuk belajar dan mengerjakan tugas, responden AD berhasil merubah perilaku dari kebiasaan mencuri uang orang tua menjadi tidak lagi dan mulai menabung dari sisa uang jajan sekolahnya, sementara responden AM tidak berhasil merubah perilaku malas belajarnya menjadi lebih baik, dan keempat respon juga tidak bisa merubah perilakunya dari kebiasaan berbahasa kasar dan berkata kotor.

B. Saran

1. Bagi Responden

Melakukan perilaku yang menyimpang itu merupakan perbuatan yang tidak baik, apalagi jika sampai merugikan orang lain. Gemar bermain *game online* itu boleh-boleh saja, akan tetapi kita harus bisa menyaring dan memilih man perbuatan yang baik dan tidak baik yang bisa kita lakukan. Bermainlah sewajarnya, jangan sampai melupakan kewajiban yang harus kita lakukan seperti belajar. Bersikap baik dan jujurilah kepada semua orang agar kita merasa tenang.

2. Bagi Orang Tua Responden

Untuk orang tua responden supaya lebih memperhatikan lagi kegiatan yang dilakukan oleh anak, harus lebih perhatian kepada anak dan menjadi contoh yang baik untuk anak, supaya anak tidak salah melakukan perbuatan yang menyimpang atau melanggar dari aturan yang seharusnya.