

## DAFTAR PUSTAKA

- Arikunto, Suharsimi. 2014. *Prosedur Penelitian Suatu Pendekatan Praktik*. Jakarta : Rineka Cipta.
- Arsyad, Azhar. 2011. *Media Pembelajaran*. Jakarta: Rajagrafindo persada.
- Asnawir dan Usman, Basyirudin. 2002. *Media Pembelajaran*. Jakarta: Ciputat Pers
- El- Mahfani, Khalilurrahman. 2014. *Belajar Cepat Ilmu Tajwid*. Bandung : Wahyu Qolbu.
- Elfi, Wa. 2017. *Pengertian kemampuan*, Jurnal. <http://digilib.iainkendaru.ac.id/792/3/BAB%20II.pdf>.
- Hamzah, Amir. 2019. *Metode Penelitian Dan Pengembangan (Research & Development) uji produk kuantitatif dan kualitatif proses dan hasil dilengkapi contoh proposal pengembangan desain uji kuantitatif dan kualitatif*. Malang: Literasi Nusantara.
- Herdiansyah, Haris. 2014. *Metodologi Penelitian Kualitatif Untuk Ilmu-ilmu Sosial*. Jakarta: Salemba Humanika.
- Hermawan, Iwan. 2019. *Metodologi Penelitian pendidikan*. Kuningan: Hidayatul Quran.
- <https://putut25.wordpress.com/2014/01/23/computer-system-usability-questionnaire-j-r-lewis/>, Computer Usability Questionnaire J.R Lewis
- Jalinus, Nizwardi dan Ambiyar. 2016. *Media dan sumber Pembelajaran*. Jakarta: Kencana.
- Khamid, Abdul dan Chusna, Nur Cholisatul. 2021. *Implementasi Pembelajaran Tajwid dan Keterampilan Membaca Alquran Dalam Materi Alquran Hadist*. Skripsi IAIN Salatiga., [The](#)

- [Implementation of Ta'lim Muta'allim Book in Forming Ethics to Provide Parents](#), Bulletin of Science Education: Vol 1 No 1
- Kurniawan, Bagas dan Faturrohman Wawancara siswa MTs Ajauharotunnaqiyah Pegadingan Serang
- Kurniawan, Heru. 2021. *Pengantar Praktis Penyusunan Instrumen Penelitian*. Yogyakarta: Deepublish.
- Latuheru, Jhon D. 1988. *Media Pembelajaran*. Jakarta: Depdikbud NCTM.
- Lestari, Oktaviary Wahyu. 2016. *Penerapan model pembelajaran cooperative learning teams games tournament dikolaborasikan dengan lottery card untuk meningkatkan hasil belajar siswa pada mata pelajaran ekonomi kelas XI IPS 1 MAN 3 Malang tahun ajaran 2015*. (Skripsi Universitas Negeri Malang)
- Lewis, J.R. 2016. *IBM Computer Usability Satisfaction Questionnaires: Psychometric Evaluation and Instructions for Use*. International Journal Of Human-Computer Interaction 7(1).
- Maria, Andi. 2020. *Pengaruh Penerapan Model Pembelajaran Kooperatif Tipe Lottery Card Terhadap Hasil Belajar Biologi Materi Struktur Dan Fungsi Penyusun Jaringan Pada Tumbuhan Siswa Kelas Xi Mipa SMA Negeri 10 Makassar*. Jurnal [https://digilibadmin.unismuh.ac.id/upload/11075-Full\\_Text.pdf](https://digilibadmin.unismuh.ac.id/upload/11075-Full_Text.pdf).
- Muslihah, Eneng. 2014. *Metode dan Strategi Pembelajaran*. Ciputat: Haja Mandiri.
- Nadhirah, Yahdinil Firda. 2019. *Psikologi Belajar Mengajar*. Serang: Dinas Pendidikan Provinsi Banten,

- Nandani, Putri. 2018. Peningkatan hasil belajar *Pendidikan Agama Islam Materi Tajwid dengan Metode Card Sort pada kelas XII Mekatronika 2 SMK Negeri 3 Salatiga* .Jawa Tengah.
- Prasetyanto, Dony dkk. 2015. *Pengaruh penggunaan media Lottery Card terhadap pencapaian kemampuan koneksi matematika siswa smp pada pokok bahasan segiempat*. Jurnal Analisis Vol.2 No.1
- Prasetyanto. 2014. *Pengaruh Penggunaan Media Lottery Card Terhadap Pencapaian Kemampuan Koneksi Matematik Siswa SMP pada Pokok Bahasan Segiempat” (Penelitian Eksperimen di Kelas VII SMP Negeri 39 Bandung)*. (Skripsi UIN Sunan Gunung Djati:Bandung)
- Puba, Ramen A dkk. 2020. *Pengantar Media Pembelajaran*. Sumatera Utara: Yayasan Kita Menulis.
- Riyana, Cepy. 2012. *Media Pembelajaran*. Jakarta: Direktorat Jenderal Pendidikan Islam Kementrian Agama Republik Indonesia.
- Rofa’I, Mochammad Arif. 2016. Angket Widoyoko “*Pengembangan Modul Teknologi Mekanik Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Siswa Kelas X Teknik Pemesinan SMKN 3 Buduran Sidoarjo*”, Jurnal: Pengembangan Modul Pembelajaran Teknologi Mekanik, Vol. 5, No 2.
- Rohani. 2019. *Diktat Media Pembelajaran*. Sumatera Utara: Fakultas Ilmu Tarbiyah dan Keguruan.
- Sanaky, Hujair AH. 2015. *Media Pembelajaran Interaktif-Inovatif*. Yogyakarta: Kaukaba Dipantara
- Sanjaya,Wina. 2008. *Strategi Pembelajaran Berorientasi Standar Proses Pendidikan*. Jakarta: Kencana Prenada Media Group.

- Setyosari, Punaji. 2013. *Metode Penelitian Pendidikan & Pengembangan*. Jakarta: Prenadamedia Group.
- Sugiyono. 2015. *Metode Penelitian Kuantitatif dan Kualitatif dan R&D*. Bandung: Alfabeta.
- Sumiharsono, Rudy. 2017. *Media Pembelajaran*. Jawa Timur: Pustaka Abadi.
- Sun, Marzuki dan Ummah, Choirul. 2020. *Dasar-Dasar Ilmu Tajwid*. Yogyakarta: Diva Press.
- Sunarti, Sri. 2021. *Pembelajaran Membaca Pemahaman Di Sekolah Dasar*. Jawa Tengah: NEM.
- Suryadi, Ahmad. 2020. *Teknologi Dan Media Pembelajaran*. Sukabumi:CV Jejak.
- Tegeh, I Made dkk. 2014. *Model Penelitian Pengembangan*, Yogyakarta: Graha Ilmu.
- Ulfa, Andi Maria. 2020. *Pengaruh Penerapan Model Pembelajaran Kooperatif Tipe Lottery Card Terhadap Hasil Belajar Biologi Materi Struktur dan Fungsi Penyusun Jaringan pada Tumbuhan Siswa Kelas XI MIPA SMA Negeri 10 Makassar*. (Skripsi Universitas Muhammadiyah Makasar).