

DAFTAR PUSTAKA

- Azami Bonita dkk, *Jurnal of intruotional Development Reseach* , pengembangan *Media pembelajaran Rolling Ball untuk materi fungsi dan Invers*, 2021, vol.2 (2), 69-80.
- Arikunto Suharsimi, *Prosedur Penelitian: Suatu Pendekatan Praktik*, (Jakarta: Rineka Cipta, 2019), 183
- Batubara Hamdan Husein, *Media Pembelajaran Interaktif*, (Semarang: Fatawa Publishing, 2020), 8.
- Darmadi, *Asyiknya Belajar Sambil Bermain (Menelisis Nilai-nilai Permainan Edukatif dan Manfaatnya Dalam Menciptakan Pembelajaran Yang Menyenangkan)*, (Guepedia) 23.
- Fikri Hasnul dan Ade Sri Madona, *Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Multimedia Interaktif* (Yogyakarta: Samudra Biru, 2018), 8.
- Futihat Siti, Eko Wahyu Wibowo, Imas Mastoah, *Pengembangan Media PUZZLE Huruf untuk meningkatkan kemampuan siswa dalam membaca permulaan*, Vol. 7 No. 2 Desember 2020, 137.
- Hayeemasae Muhammadsaddam, *penerapan Strategi Pembelajaran Aktif Dalam Meningkatkan Motivasi Belajar Sejarah Kebudayaan Islam Siswa di MTsN Batu*, Skripsi Malang: UIN Maulana Malik Ibrahim, 2018, Hal 1.
- Hidayat Rachmat dan Abdillah, *Ilmu Pendidikan (Konsep, Teori, dan Aplikasinya)*, (Medan: LPPI, 2019),24.
- Hasnul Fikri dan Ade Sri Madona, *Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Multimedia Interaktif* (Yogyakarta: Samudra Biru, 2018), 18-19.
- Hamzah Amir, *Metodologi Penelitian & pengembangan (Reseach &Development)* 9.UU RI No. 20 Tahun 2003 *tentang Sistem Pendidikan Nasional dan UU RI No. 14 Tahun 2005 tentang Guru dan Dosen*, (Jakarta: Transmedia Pustaka, 2008), 2.
- Ilahi Anis pengembangan kurikulum pelatihan media digital untuk meningkatkan kompetensi literasi digital (respositor.upi.edu:2020), 62.
- Mushaf Ash-Shahib, *Terjemah Rasm Utsmani, Waqaf dan Ibtida*, (Depok: Hilal Media),277.

- Mujahid Abdul Malik, *Al-Quran dan Terjemahnya* (Darussalam:2006), 396.
- Mufida Laela, *Rolling Ball Pengembangan Media Pembelajaran Keterampilan Berbicara Bahasa Arab Kelas Vii Mts Di Kabupaten Pekalongan*. (<http://lib.unnes.ac.id/id/eprint/31702>. 2019).
- Miranda, Skripsi *Pengembangan Media Pembelajaran Permainan Monopoli Untuk Meningkatkan Motivasi Belajar Siswa Pada Materi Zakat Mata Pelajaran Fiqh*, (Serang: Madani , 2021), 85-86.
- Nurdyansyah, *Media Pembelajaran Inovatif*, (Sidoarjo: Umsida Press, 2019), 61.
- Nadirah Yahdinil Firda, *Psikologi Belajar dan Mengajar*, (Serang: Media Madani 2019), 84
- Purba, Ramen A. dkk., *Pengantar Media Pembelajaran*, (Medan: Yayasan Kita Menulis, 2020), 34
- Rizqina Lia dan Nina Widyaningsih, *Pengembangan Rolling Ball Game Sebagai Media Pembelajaran Keterampilan Menulis Teks Deskripsi Pada Siswa Kelas Vii Smp Negeri 5 Wadaslintang* (Yogyakarta:2020).
- Sukmawati dkk, *Implementasi Pemanfaatan Media Rolling Ball Games Dalam Pembelajaran Ppkn*, *Jurnal Kewarganegaraan* Vol. 6 No. 1 Juni 2022.
- Sugiyono, *Metode Penelitian Pendidikan, Pendekatan Kuantitatif, Kualitatif, dan R&D*, (Bandung: Alfabeta, 2015), 96.
- Syah Darwyan, DKK, *Pengantar Statistik Pendidikan*, (Jakarta:Haja Mandiri, 2006), hl. 13.
- Safithry Esty Aryani, *Asesmen Teknik Tes Dan Non Tes*, (Malang: CV IRDH, 2017) hl. 57.
- Teguh I Made, Dkk, *Model Penelitian Pengembangan*, (Yogyakarta: Graha Ilmu, 2014),42-43
- <http://www.spssindonesia.com/2019/04/cara-menghitung-n-gain-score-spss.html>.