

DAFTAR PUSTAKA

- Aeni, Sofiatul. dkk. "Pengembangan Media KOPER (Kotak Permainan) Pada Tema 7 Kebersamaan". *Jurnal Penelitian dan Pengembangan Pendidikan*, Vol. 3, No. 3 (2019): 162.
- Arifin, Zainal. *Evaluasi Pembelajaran: Prinsip, Teknik, Prosedur*. Bandung: Alfabeta, 2007.
- Arsyad, Azhar. *Media Pembelajaran*. Jakarta: PT. RajaGrafindo Persada, 2013.
- Azariya, Ina dan Waspodo Tjipto. "Penerapan Model Pembelajaran *Discovery* Untuk Meningkatkan Hasil Belajar IPS Di Sekolah Dasar". *Jurnal Pendidikan Guru Sekolah Dasar*, Vol.01, No. 02 (2013): 4.
- Basriyah, Khusnul dan Dwi Sulisworo. "Pengembangan Video Animasi Berbasis Powtoon Untuk Model Pembelajaran Flipped Classroom Pada Materi Termodinamika". (2018).
- Dimiyati dan Mudjiono. *Belajar dan Pembelajaran*. Jakarta: PT. Rineka Cipta, 2009.
- Hakim, Arief Rahman. "Efektivitas Permainan Tradisional Gobag Sodor Untuk Pembelajaran IPS Kelas IV Sekolah Dasar". *Jurnal Bidang Pendidikan Dasar*, Vol. 1, No. 1 (2017): 35.
- Hamzah, Amir. *Metode Penelitian & Pengembangan Research & Development*. Malang: CV Literasi Nusantara Abadi, 2019.

Haryati, Sri. "Research and Development (R&D) Sebagai Salah Satu Model Penelitian Dalam Bidang Pendidikan". *Academia*, Vol. 37, No. 1 (2012): 14.

Hasanah, Umrotul dan Lukman Nulhakim. "Pengembangan Media Pembelajaran Film Animasi sebagai Media Pembelajaran Konsep Fotosintesis". *Jurnal Penelitian dan Pengembangan IPA*, Vol. 1, No. 1 (2015): 92.

Hurit, Robert Uran. Majidatun Ahmala. Tasdim Tahrim dan Suwarno. *Belajar dan Pembelajaran*. Bandung: Media Sains Indonesia, 2021.

Kurniawan, Heru. *Pengantar Praktis Penyusunan Instrumen Penelitian*. Sleman: Penerbit Deepublish, 2021.

Kuswanto, Joko. "Media Pembelajaran Berbasis Android Pada Mata Pelajaran Sistem Operasi Jaringan Kelas IX". *Jurnal Media Infotama*, Vol. 14, No. 1 (2018): 15.

Lestari, Novia. *Media Pembelajaran Berbasis Multimedia Interaktif*. Klateng: Penerbit Lakeisha, 2020.

Lusyana, Evvy dan Tri Kurniah. *Pengembangan Perangkat Pembelajaran Matematika*. Sumatera Barat: CV. Azka Pustaka, 2022.

Mahdalena, Sari dan Moh. Sain. "Meningkatkan Hasil Belajar Siswa Melalui Penerapan Model Pembelajaran Cooperative Script Pada Mata Pelajaran

- Ilmu Pengetahuan Sosial Kelas VA Siswa Sekolah Dasar Negeri 010 Sungai Beringin". *Jurnal Pendidikan*, Vol. 1, No. 1 (2020): 120-121.
- Miarso, Yusufhadi. *Menyemai Benih Teknologi Pendidikan*. Jakarta: Kencana, 2015.
- Mursid. "Peningkatan Hasil Belajar Siswa Melalui Penerapan Kerja Kelompok Pada Mata Pelajaran IPA di Kelas IV SDN No.4 Parigi". *Jurnal Kreatif Tadulako Online*, Vol. 1, No. 4 (2013): 114.
- Nasution. *Berbagai Pendekatan Dalam Proses Belajar Mengajar*. Jakarta: Bina Aksara, 1990.
- Nurhasanah, Siti dan Ahmad Sobandi. "Minat Belajar Sebagai Determinan Hasil Belajar Siswa". *Jurnal Pendidikan Manajemen Perkantoran (JPManper)*, Vol. 1, No. 1 (2016): 128-35.
- Nurrita, Teri. "Pengembangan Media Pembelajaran Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Siswa". *MISYKAT: Jurnal Ilmu-Ilmu Al-Qur'an, Hadist, Syari'ah dan Tarbiyah*, Vol. 3, No. 1 (2018): 175.
- Oktaviana, Dwi dan Iwit Prihatin. "Analisis Hasil Belajar Siswa Pada Materi Perbandingan Berdasarkan Ranah Kognitif Revisi Taksonomi Bloom". *Jurnal Ilmiah Matematika dan Pendidikan Matematika*, Vol. 8, No. 2 (2018): 82.

Pandu, Hendrik dan Lita Ariyanti. *Sekolah Dalam Jaringan*. Surabaya: Scopindo Media Pustaka, 2020.

Puspitarini, Yanuari Dwi. Muhammad Akhyar dan Djono. "Development of Video Media Based on Powtoon in Social Sciences". *International Journal of Educational Research Review*, (2019): 198-205.

Putri, Ervina Febriani. "Media Pembelajaran *Powtoon* untuk Meningkatkan Hasil Belajar Peserta Didik pada Mata Pelajaran Ekonomi". *Jurnal Penelitian dan Pengembangan Pendidikan*, Vol. 5, No. 2 (2021): 202.

Rahmad. "Kedudukan Ilmu Pengetahuan Sosial (IPS) pada Sekolah Dasar". *Jurnal Madrasah Ibtidaiyah*, Vol. 2, No. 1 (2016), 68.

Ramadhani, Lucky Putri. Riyanti Lestari. Restu Kartika dan Nurul Febrianti. "Analisis Materi Ilmu Pengetahuan Sosial Sekolah Dasar Kelas Empat Terhadap sikap Sosial Peserta Didik". *PGSD, FKIP Universitas Esa Unggul*, (2021): 421-422.

Rayanto, Yudi Hari dan Sugianti. *Penelitian Pengembangan Model ADDIE dan R2D2: Teori dan Praktek*. Pasuruan: Lembaga Akademik & Research Institute, 2020.

Riyanti, Misna dan Nida Jarmita. "Pengembangan Media Animasi Pembelajaran Berbasis *Powtoon* Pada Materi Unsur-Unsur Bangun Datar". *Jurnal Keilmuan dan Kependidikan Dasar*, Vol. 13, No. 01 (2021): 84.

Sabilla, Aprilia Fani. Sony Irianto dan Badarudin. "Pengembangan Media Pembelajaran Matematika Materi Keliling dan Luas Bangun Datar Menggunakan Animasi *Powtoon* di Kelas IV SD Universitas Muhammadiyah Purwokerto". *Jurnal Ilmiah Wahana Pendidikan*, Vol. 6, No. 3 (2020): 361.

Sadiman, Arief. dkk. *Media Pendidikan*. Jakarta: PT. RajaGrafindo Persada, 2012.

Sholihah, Isna Ni'matus dan Titin Handayani. "Pemanfaatan *Powtoon* Sebagai Media Bimbingan Klasikal Pada Pembelajaran Jarak Jauh (PJJ)". *Prosiding Seminar & Lokakarya Nasional Bimbingan dan Konseling* (2020): 56.

Sudaryono. *Metode Penelitian Pendidikan*. Jakarta: Kencana, 2016.

Sugiyono. *Metode Penelitian Pendidikan: Pendekatan Kuantitatif, Kualitatif dan R&D*. Bandung: Alfabeta, 2015.

Sugiyono, dalam Ketut Agustin dan Jero Gede Ngarti. "Pengembangan Video Pembelajaran Untuk Meningkatkan Motivasi Belajar Siswa Menggunakan Model R&D". *Jurnal Ilmiah Pendidikan dan Pembelajaran*, Vol. 4 No. 1 (2020): 65.

Sukardi. *Metodologi Penelitian Pendidik, Kompetensi dan Praktiknya*. Jakarta: PT. Rineka Cipta, 2002.

Sumiharsono, Rudy dan Hisbiyatul Hasanah. *Media Pembelajaran*. Jember: CV. Pustaka Abadi, 2018.

UU Sisdiknas no.20 tahun 2003, bab I, pasal 1 ayat 1 (Jakarta: Sinar Grafika, 2005), h. 2.

Widyawati, Eci. "Pengembangan Media Video Berbasis Powtoon Pada Pembelajaran Tematik Tema Berbagai Pekerjaan Kelas IV SD/MI". (Skripsi,UIN Raden Intan Lampung Program Studi Pendidikan Guru Madrasah Ibtidaiyah, Lampung, 2021).

Wismawati, Ganda. Cut Marlina dan Helminsyah. "Pengembangan Media Pembelajaran Video Animasi Pada Subtema 1 Benda Hidup dan Tak Hidup Di Sekitar Kita Untuk Siswa Kelas 1 SD". *Jurnal Ilmiah Mahasiswa*, Vol. 2, No. 1 (2021): 1.

Wulandari, Yani. dkk. "Pengembangan Media Video Berbasis *Powtoon* Pada Mata Pelajaran IPA di Kelas V". *Jurnal Pendidikan Sains Indonesia*, Vol. 8, No. 2 (2020): 269.

Yuberti. "*Peran Teknologi Pendidikan Islam pada Era Global*". *Akademika*, Vol. 20, No. 1 (2015): 137.