

DAFTAR PUSTAKA

- Achroni, Keen. 2012. *Mengoptimalkan Tumbuh Kembang Anak Melalui Permainan Tradisioal*. Jakarta:Javalitera.
- Ahmad, Abu. 2000. *Ilmu Alamiah Dasar*. Jakarta: PT RINEKA CIPTA.
- Arianti. 2018. *Peran Guru Dalam meningkatkan Motivasi Belajar Siswa*. Jurnal kependidikan: Fakultas IAIN Bone. Vol. 12. No. 2.
- Aritonang, Keke T. 2007. “Minat dan Motivasi Dalam Meningkatkan Hasil belajar”. *Jurnal Pendidikan Penabur*. Vol. 07. No. 10.
- Awaludin, Yoga, Dkk. 2021. “Pengaruh Permainan Tradisional Terhadap Motivasi Belajar Siswa pada Pembelajaran IPS SD”. *Jurnal Pendidikan Dasar*. Vol.7. No 1, Januari.
- Erviana, dkk. Analisis Penerapan Permainan Tradisional Jawa Tengah Dalam Pembelajaran SD di Kota Semarang”. *Lembaga Penelitian dan Pengabdian Kepada Masyarakat Universitas PGRI Semarang*.
- Febriyana, Elga . 2019. “Peningkatan Keterampilan Berbahasa Melalui Permainan Tradisional ABC Lima Dasar pada Pembelajaran Tematik di Kelas 1 Ar-Rahman”. *Jurnal IAIN Ponorogo*.
- Gunarsa. 2008. *Psikologi Perkembangan Anak dan Remaja*. Jakarta:Gunung Mulia.
- Gunarto. 2013. *Model dan Metod Pembelajaran*. Semarang: Unissula Press.
- Hamdu, Ghullam, Lisa Agustina. 2011. “PENGARUH MOTIVASI BELAJAR SISWA TERHADAP PESTASI BELAJAR IPA DI SEKOLAH DASAR”. *Jurnal Peneltian Pendidikan*, Vol. 12. No. 01.

- Hasan Susanto, Nanang . 2018. “Problematika Pendidikan Islam di Indonesia: Eksplorasi Teori Motivasi Abraham Maslow dan David McClelland” *Jurnal Pendidikan Islam*. Vol,03. N0. 02.
- Hermawan. 2006. *Model-Model Pembelajaran Inovatif*. Bandung: Citra Praya Huda.
- Hidayat, Dasrun. 2013. “Permainan Tradisional dan Kearifan Lokal Kampung Dukuh Garut Selatan Jawa Barat”. *Jurnal Academia FISIP UNTAR*. Vol. 05. No. 02.
- Indra Yanti, Ni Kadek. 2014. “Pengaruh Permainan Aktif Kreativitas pada Penguasaan Konsep Matematika Awal”. *Jurnal Pendidikan Usia Dini*. Vol. 8. No. 1.
- Jamal Maruf Asmani. 2011. *Tuntutan Lengkap Metodologi Praktis Penelitian Pendidikan*. Yogyakarta: DIVA Press.
- Kurniati, Euis. 2019. Program Bimbingan Untuk Mengembangkan Keterampilan Anak Melalui Permainan Tradisional. *Jurnal Universitas Muhammadiyah Surakarta*.
- Kurniawan, Asep. 2018. *Metode Penelitian Pendidikan*. Bandung: Remaja Resdakarya.
- Lestari, Fipin, dkk. 2020. *Memahami Karakteristik Anak*. Madiun:CV Bayfa Cendikia Indonesia.
- Lie, Anita. 2008. *Cooperative Learning*. Jakarta: Gramedia.

- Malau, Jawane. 2006. *Model-model Pembelajaran*. Jakarta:Departemen Pendidikan Nasional direktorat Jenderal Peningkatan Mutu Pendidikan dan Tenaga Kependidikan Lembaga Penjamin Mutu Pendidikan.
- Moleong, Lexy J. 2002. *Metode Penelitian Kualitatif*. Bandung: Remaja Rosdakarya.
- Mukhtazar. 2020. *Prosedur Penelitian Pendidikan*. Yogyakarta: Absolute Media.
- Mulyani, dkk. 2006. *Perkembangan Peserta Didik*. Jakarta:Universitas Terbuka.
- Nashar. 2006. *Peranan Motivasi dan Kemampuan Awal dalam Kegiatan Pembelajaran*. Jakarta: Delia Press.
- Nihriy, Najjahah . 2018. “Pemilihan Metode Pembelajaran Bahasa Arab Berdasarkan Karakteristik Siswa”. *Jurnal Ilmu Keguruan Bahasa Arab*.
- Nuri, dkk. 2019. “Model Pembelajaran Kooperatif Tipe Think Pair Share. Aktivitas Dan Hasil Belajar Peserta Didik”. *Jurnal Universitas Padang* .
- Pahrul, Yolanda. Rizki Amalia. 2021. “Metode Bermain dalam Lingkaran untu Mengembangkan Kemampuan Kognitif Anak Usia Dini”, *Jurnal Pendidikan Anak Usia Dini*, Vol.5. No 2.

- Prawira , Purwa Atmaja. 2016. *Psikologi Pendidikan Dalam Perspektif Baru*. Jogjakarta: Ar- Ruzz Media.
- Puji Lestari, Anita. 2013. dan Supriyatno. "Peningkatan Motivasi Belajar Siswa dengan Penerapan Model Pembelajaran Kooperatif Tipe TPS (*Think Pair Share*) Dalam Pembelajaran IPS Kelas IV Sekolah Dasar." *Jurnal Pendidikan Guru Sekolah Dasar*: Vol.01. No.02.
- Purnama, Sigit. 2019. *Pengembangan Alat Permainan Edukatif Anak Usia Dini*. Bandung: Rosdakarya.
- Purwanty, Ratna. 2019. "Hubungan Motivasi Belajar dengan Hasil Belajar". *Jurnal Keguruan dan Ilmu Pendidikan*. Vol. 06. No. 2.
- Putro Widoyoko, Eko. 2014. *Penilaian Hasil Pembelajaran Di Sekolah*. Yoyakarta: Pustaka Belajar.
- Rahmawati, Siti. 2021. "Penerapan Permainan Tradisional ABC 5 Dasar dalam pembelajaran tematik Tema 5 Kelas 1 SDN Terantang 1 Kecamatan Mandastana Barito Kuala". *Jurnal UIN Antasari*.
- Rosita. Leonardo. 2015. *Meningkatkan Kirja Sama Siswa Melalui Pembelajaran Kooperatif Tipe Think Pair Share*, *Jurnal Formatif*, Unindra, Vol. 1, N0. 3.
- Sapriati, Amalia. 2009. *Pembelajaran IPA di SD*. Jakarta: Universitas Terbuka.
- Sardiman. 2014. *Interaksi dan Motivasi Belajar Mengajar*. Jakarta: Raja Grafindo Persada.

- Septiani, Nevi, dkk. 2020. "PENTINGNYA MEMAHAMI KARAKTERISTIK SISWA SEKOLAH DASAR di SDN CIKOKOL 2". *Jurnal Pendidikan Islam Anak Usia Dini*. Vol.12. No. 1.
- Sisca. 2012. *Aneka Permainan Outbond Untuk Kecerdasan & Kebugaran*. Yogyakarta: Bintang Cemerlang.
- Slameto. 2013. *Belajar dan Faktor-Faktor Yang Mempengaruh*. Jakarta: Rineka Cipta.
- Sodiah, Nana. 2006. *Metode Penelitian Pendidikan*. Bandung: Remaja Rosdakarya.
- Sugiyono. 2013. *Metode Penelitian Kombinasi*. Bandung: Alfabeta
- Sugiyono. 2017. *Metode Penelitian pendidikan*. Bandung: Alfabeta.
- Sukirman Damar, Mulyo. 2008. *Permainan Tradisional Jawa*. Yogyakarta: Kepel Press.
- Taufiq Saleh, Yopa. dkk. 2017. "MODEL PERMAINAN TRADISIONAL "BOY-BOYAN" UNTUK MENINGKATKAN PERKEMBANGAN SOSIAL ANAK SD". *Jurnal Pendidikan dan Pembelajaran Sekolah Dasar*. Vol.01. No 2b.
- Titik Lestari, Endang . 2020. *Cara Praktis Meningkatkan Motivasi Siswa Sekolah Dasar*. Yogyakarta: CV Budi Utama.
- Trianto. 2007. *Model-Model Pembelajaran Inofatif Berorientasi Konstruktivistik*. Jakarta: Prestasi Pustaka Publisher.

- Yani, Septri. 2018. “Penerapan Permainan Tradisional Lima Dasar dan model Pembelajaran Probing Prompting Dalam Meningkatkan Hasil Belajar Siswa pada Mata Pelajaran IPA Kelas IV SD Negeri 15 Rejang Lebong’”. *Jurnal IAIN Curup*.
- Yuli Setiawan, Hery . 2016. “MELATIH KETERAMPILAN SOSIAL ANAK USIA DINI MELALUI PERMAINAN TRADISIONAL”. *Jurnal Dimensi Pendidikan dan Pembelajaran*. Vol. 5.
- Yulianti. Rani. 2008. *Permainan yang Meningkatkan Kecerdasan Anak*. Jakarta: Laskar Askara.
- Yulita, Rizky. 2017. *Permainan Tradisional Anak Nusantara*. Jakarta: Badan Pengembangan dan Pembinaan Bahasa. Kementrian Pendidikan dan Kebudayaan.