

DAFTAR PUSTAKA

- Adkon, Ridwan. *Metode dan Teknik Menyusun Tesis*. Bandung: Alfabeta. 2020.
- Ambara, Didith Pramuditya et. Al. *Asesmen Anak Usia Dini*. Yogyakarta: Graha Ilmu. 2014.
- Anggraini, Wika. 2020. “Penerapan Strategi Pemecahan Masalah Dalam Meningkatkan Kemampuan Kognitif Pada Anak Kelompok B”. *Jurnal Ilmiah Potensia*, Vol. 5, No 65.
- Arsyad, Azhar. *Media Pembelajaran*. Jakarta: PT Rajawali Pers. 2013.
- Arikunto, Suharsimi. *Prosedur Penelitian Suatu Pendekatan Praktik*. Jakarta: Rineka Cipta., 2010.
- Arikunto, Suharsimin. *Prosedur penelitian Suatu Pendekatan Praktek*. Jakarta: Rineka Cipta. 2013.
- Djamarah, Syaful Bahri. *Psikologi Perkembangan*, Jakarta: Rineka Cipta. 2019.
- E, Diane. *Psikologi Perkembangan*, Jakarta: Kencana. 2010.
- Fitria, Eva. “Peningkatan Kemampuan Kognitif Melalui Kegiatan Bermain Geometri Anak Usia 5-6 Tahun”, (Skripsi, PG-PAUD, Universitas Sultan Ageng Tirtayasa, 2016).
- Hasil Validasi Dengan Validator. Yulia FitrianiM. Pada Tanggal 20 Juli 2022.
- Hasil Validasi Dengan Validator. Amat Hidayat. Pada Tanggal 20 Juli 2022.
- Hasil Validasi Dengan Validator. Safuroh. Pada Tanggal 21 Juli 2022.
- Hasil Validasi Dengan Validator. Yulia Fitriani. Pada Tanggal 26 Juli 2022.
- Hasil Validasi Dengan Validator. Amat Hidayat. Pada Tanggal 26 Juli 2022.
- Hasil Validasi Dengan Validator. Safuroh. Pada Tanggal 28 Juli 2022

- Hidayati, Nurmah Intan. *Pengembangan Media Maze Zoo Dalam Meningkatkan Kemampuan Kognitif Anak Usia 3-4 Tahun*. Skripsi Program S1. Insitut Agama Islam Negeri (IAIN) Bengkulu. 2021.
- Jawati, Ramaikis. "Peningkatan Kemampuan Kognitif Anak Melalui Permainan Ludo Geometri Di Paud Habibul Ulumi II", *Jurnal PAUD*, Vol. 1 No. 1. 2013.
- Kemendikbud Anak Usia Dini. *Pedoman Penilaian Pembelajaran Pendidikan Anak Usia Dini*. Jakarta: Direktorat Pembinaan Pendidikan Anak Usia Dini. 2015.
- Lutfi, Ahmad. *Pembelajaran Al-Quran dan Hadits*. Jakarta: Depad RI. 2009.
- Musfiroh, Tadkiroatun. *Bermain Sambil Belajar Dan Mengasah Kemampuan Kecerdasan Stimulasi Multiple Intelligence Anak Usia Taman Kanak-Kanak*. Jakarta: Departemen Pendidikan Nasional. 2017.
- Noor, Alfulaila. Ngalimun. *Pembelajaran Keterampilan Berbahasa Indonesia*. Yogyakarta: Aswaja Pressindo. 2019.
- Nurbaity, Salmiati dan Desi Mulia Sari, "Upaya Guru Dalam Membimbing Perkembangan Kognitif Anak Usia Dini (Suatu Penelitian di Taman Kanak-Kanak Islam Terpadu Ar-Rahman kota Banda Aceh", *Journal ISSN 2355-102X*, Vol. III No. 1 (maret 2016), 45.
- Oktaviani, Innece. *Pengembangan Alat Permainan Domino Untuk Meningkatkan Kognitif Anak Usia 5-6 Tahun Di TK DWP DIKPORA Ampenan, Fakultas Tarbiyah dan Keguruan Universitas Mataram* (2018).
- Peraturan Menteri Pendidikan dan Kebudayaan Republik Indonesia Nomer 137 Tahun 2014, Lampiran I Sumber Nasional Pendidikan Anak Usia Dini, h. 24-26.
- Purwanto. *Evaluasi Hasil Belajar*. Yogyakarta: Pustaka Pelajar. 2015.
- Pusat Bahasa Depdiknas. *Kamus Besar Bahasa Indonesia*. Jakarta: Balai Pustaka, 2003.
- Rangkuti, Ahmad Nizar. *Metode Penelitian Pendidikan Kuantitatif dan Kualitatif, PTK dan Penelitian Pengembangan*. Bandung: Citapustaka Media. 2015.
- Sadarman, Arif s. *Media Pendidikan*. Depok: Raja Grafindo Persada. 2018.

- Sadiman, Arief S. Dkk. *Media Pendidikan Pengertian, Pengembangan, dan Pemanfaatannya*. Jakarta: Rajawali Pers. 2020.
- Safitri, Dini Afrian. "Pengembangan Media Permainan Ular Tangga Untuk Meningkatkan Kognitif Anak Usia 5-6 Tahun". *Jurnal Pendidikan* (2021), 11.
- Silalahi, Ulber. *Metode Penelitian Sosial*. Bandung: PT Refika Aditama. 2009.
- Siregar, Eveline dan Hartini Nara. *Teori Bermain dan Permainan*. Cet I; Bogor: Ghalia Indonesia. 2010.
- Sugianto, Rini Priliantini dan Deti Rostika, "Upaya Meningkatkan Kemampuan Kognitif Anak Dalam Mengenal Konsep Bilangan Melalui Permainan Kartu Angka Di Taman Kanak- Kanak", *Jurnal PG-PAUD Universitas Pendidikan Indonesia*, Vol. 1 No. 3 (2013), 9.
- Sugiyono. *Metode Penelitian Pendidikan*. Bandung: Alfabeta, 2019.
- Sugiyono. *Metode Penelitian & Pengembangan (Research and Development)*, Bandung: Alfabeta. 2015.
- Sugiyono. *Metode Penelitian Pendidikan: Pendekatan Kuantitatif, Kualitatif, dan R&D*. Bandung: Alfabeta. 2016.
- Sujiono. *Metodologi Penelitian Kualitatif, kuantitatif, dan R&D*. Bandung: Alfabeta. 2019.
- Sujiono, Yuliani Nuraini. *Metode Pengembangan Kognitif*. Tangerang: Universitas Terbuka. 2020.
- Stiyaningrum, Widi. *Efektivitas Penggunaan Buku Teks Penggunaan Agama Islam dan Budi Pekerti Kurikulum 2013 Dalam Pembelajaran Kelas VII SMP Negeri 3 Kalasan*, Skripsi. (Yogyakarta: UIN Sunan Kalijaga), 14.
- Suryabrata, Sunadi. *Psikologi Pendidikan*. Jakarta: Raja Grafindo. 2011.
- Susanto, Ahmad. *Perkembangan Anak Usia Dini*. Jakarta: Kencana Prenadamedia Group. 2011.
- Susanto, Ahmad. *Perkembangan Anak Usia Dini*. Jakarta: Kencana. 2011.
- Susanto, Ahmad. *Perkembangan Anak Usia Dini*. Jakarta: Prenada Medika Group. 2011.

Tadjuddin, Nilawati. *Desain Pembelajaran Pendidikan Anak Usia Dini*. Bandar Lampung: Aura Printing & Publishing. 2015.

Ulfah, Maria. *Upaya Meningkatkan Kemampuan Kognitif Melalui Media Kartu Angka Bergambar DI PAUD Miftahul Ulum Pringsewu*. Skripsi, Program S1. Universitas Islam Negeri Raden Intan Lampung. 2019.

Wildayanti, Peningkatan Kemampuan Berhitung Anak Melalui Permainan Kartu Angka. *PG-PAUD*. Vol 1 No. 1 (2012). 10.

Zulmiyetri, dkk, *Penulisan Karya Ilmiah*. Jakarta: Kencana. 2019.