

DAFTAR PUSTAKA

- Arikunto, Suharsimi. *Dasar-Dasar Evaluasi Pendidikan*. Jakarta: Bumi Aksara, 1986.
- . *Dasar-Dasar Evaluasi Pendidikan*. Jakarta: Bumi Aksara, 2010
- . *Prosedur Penelitian Suatu Pendekatan Praktik*. Jakarta: Rineka Cipta, 2013
- Ary Senpai, Great Teacher. *Blended Learning and Cyber Non Formal Education*. Surabaya: CV Garuda Mas sejahtera, 2014.
- Badar al-Tabany, Trianto Ibnu. *Mendesain Model Pembelajaran Inovatif, Progresif, dan Kontekstual*. Jakarta: Kencana, 2014.
- Coc, Selma, Liu, Xiongyi and Wachira , Patrick. *Assessment in Online and Blended Learning Environments*, (United States of America: E-Book Z-Library), 2015.
- Darmawan, Deni. *Inovasi Pendidikan*, (Bandung: PT Remaja Rosdakarya, 2012.
- Deswita. “Perbandingan Model Leraning dengan Direct Intruction Terhadap Motivasi dan Hasil Belajar Fisika Siswa Kelas XI SMA Negeri 2 Mataram”, *Tesis* (Mataram Program Pascasarjana Universitas Mataram), 2011.
- Dewi, Kadek Cahaya, Ciptayani, Putu Indah *et.al*. *Blended Learning Konsep dan Implementasi pada Pendidikan Tinggi Vokasi*,. Denpasar: Swasta Nulus, 2019.
- Dimiyati dan Mudjiono. *Belajar dan Pembelajaran*. Jakarta: Rineka Cipta, 2013
- E, Nugraha. *Statitik Untuk Penelitian*. Bandung : Episilio, 1993.
- Huda, Miftahul. *Model-Model Pengajaran dan Pembelajaran*. Yogyakarta: Pustaka Pelajar, 2017
- Husamah. *Pembelajaran Bauran (Blended Learning)*. Jakarta: Prestasi Pustakarya, 2014.

- Komalasari. *Pembelajaran Kontekstual Konsep dan Aplikasi*. Bandung: Refika Aditama, 2010.
- Kurniasih, Imas & Berlin. *Ragam Pengembangan Model Pembelajaran*. Jakarta: Kata Pena, 2015.
- L.N, Syamsu Yusuf dan Sugandhi, Nani M. 2013 *Perkembangan Peserta Didik*. Jakarta: PT Raja Grafindo Persada, 2013
- Mariyana, Rita *et.al*. *Pengelolaan Lingkungan Belajar*. Jakarta; Kencana, 2010.
- Martono, K. Teguh. “Perancangan Game Edukasi Fish Identity Dengan Menggunakan Java” *J. Sist. Komput.*, Vol. 01. No. 01, pp. 2011
- Mazhariri, Husain. *Pintar Mendidik Anak*. Jakarta: PT Lentera Basritama, 2002.
- Miarso, Yusufhadi. *Menyemai Benih Pendidikan*, (Jakarta: Kencana), 2007.
- Mujib, Fathul dan rahmawati, Nailur, *Metode Permainan edukatif Dalam Belajar Bahasa Arab*, (Yogyakarta: Diva Press) 2011.
- Muslihah, Eneng. *Metode dan Strategi Pembelajaran*. Ciputat: Haja Mandiri, 2014.
- Nasution, S. *Metode Research*. Jakarta: Bumi Aksara, 2011.
- Nata, Abuddin. *Perspektif Islam tentang Strategi Pembelajaran*. Jakarta: Kencana. 2011.
- Nikita. *Mainan dan Permainan*. Jakarta: PT Sarana Kinasih Satya Sejati, 2001.
- Noor, Achmad *Et.al*. *Desain Blended Learning: Desain pembelajaran Online Hasil Penelitian*. Surabaya: Scopindo Pustaka, 2020.
- Plass, Jan L. Mayer, Richard E. and Homer, Bruce D. *Handbook Of Game Based Learning*, (London: The mas sa chu setts Institute Of Technology), 2019.
- Pohan, Albert Efendi. *Konsep Pembelajaran Daring Berbasis Pendekatan Ilmiah*. Purwodadi: CV Sarnu Untung, 2020.

- Prawiradilaga, Dewi Salma dan Siregar. Eveline Siregar. *Mozaik Teknologi Pendidikan*, (Jakarta: Kencana), 2004.
- Purwanto, Ngalm. *Prinsip-Prinsip dan Teknik Evaluasi Pengajaran*, (Bandung: Rosdakarya), 2000.
- Rahmawati, Tuti Fatma. *et.al. Pembelajaran Untuk menjaga Ketertarikan Siswa di Masa Pandemi (Antologi Esai Mahasiswa Pendidikan Biologi)*. Yogyakarta: UAD Press, 2001.
- Ramayulis. *Ilmu Pendidikan Islam*. Jakarta: Kalam Mulia, 2002.
- Santrock, Jhon W. *Live Span Development*, Ahli Bahasa: Achmad Chusairi, Perkembangan Masa Hidup, Edisi Kelima, Jilid 1-2. Jakarta: Penerbit Erlangga, 2002.
- Subana. *Statistik Pendidikan*. Bandung: CV Pustaka Setia, 2005.
- Subrata, Sumadi. *Metodologi Penelitian*. Jakarta: PT Raja Grafindo Persada, 2005.
- Sudjana, Nana. *Cara Belajar Siswa Aktif*. Bandung: Sinarbaru, 1989.
- Sugiyono. *Untuk Penelitian Statistik*. Bandung: Alfabeta, 2007.
- . *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif, dan R&D*. Bandung: Alfabeta, 2014.
- . *Metode Penelitian*. Bandung: Alfabeta, 2018.
- Suhada, Fery dan Prasetya Kristiadi, Dedy, *Pembelajaran Model Campuran (Blended Learning) dalam Perspektif Al-Quran*, (Jawa Tengah: Lakeisha), 2022.
- Suhana, Cucu. *Konsep Strategi Pembelajaran*. Bandung: PT Refika Aditama, 2014.
- Suharsaputra, Uhar. *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif dan Tindakan*. Bandung: PT Refika Aditama, 2012.
- Supardi. *Penilaian Autentik*. Jakarta: Rajawali, 2015.
- . *Statistik Penelitian Pendidikan*. Depok: Rajawali Pers, 2017.

- Suryani dan Hendriyadi. *Metode Riset Kuantitatif*. Jakarta: Prenadamedia, 2015.
- Susanto, J. Pengembangan Perangkat Pembelajaran Berbasis Lesson Study Dengan Kooperatif Tipe Numbered Heads Together Untuk Meningkatkan Aktivitas Dan Hasil Belajar IPA Di SD. *Jurnal Of Primary Educational*, ISSN 2252-6404. (2012).
- Suyono dan Hariyanto. *Belajar dan Pembelajaran*. Bandung: PT Remaja Rosdakarya, 2012.
- Syah, Darwyan. *Et.al. Strategi Belajar Mengajar*. Jakarta: Diadit Media, 2009.
- Syah, Muhibbin. *Psikologi Belajar*. Jakarta: Logos Wacana Ilmu, 2001.
- . *Psikologi Pendidikan Dengan Pendekatan Baru*. Bandung: PT Remaja Rosdakarya, 2011.
- Tabunan, Hamonagan, *et.al. Blended Learning dengan Ragam Gaya Belajar*, (Medan: yayasan Kita Menilis), 2020.
- Thobroni, M. *Belajar dan Pembelajaran*. Yogyakarta: Ar-Ruzz Media, 2017.
- Thorne, Kaye. *Blended Learning: How to Integrate Online and Traditional Learning*, (United States of America: E-Book Z-Library), 2003.
- Trianto. *Model Pembelajaran Terpadu*. Jakarta: PT Bumi Aksara, 2015.
- Wibawa, Aisyah Cinta Putri, *et.al. Game-Based Learning (GBL) sebagai Inovasi dan Solusi Percepatan Adaptasi belajar pada Masa New Normal* (Jurnal UPI Kampus Purwakarta, INTEGRATED (Informasi Technology and Vocational Education) Volume 3 No. 1 April 2021
- Wijoyo, Hadion. *Blended LearningI Suatu Paduan*, (Solok: Insan Cendekia Mandiri, 2020.
- Wiyogo, Wasis D. *Pembelajaran Berbasis Blended Learning*, (Depok: PT RajaGrafindo Persada), 2018.

Farhurohman, Oman. “*Kepemimpinan dalam Mutu Pendidikan di Sekolah*”, (Jurnal UIN Sultan Maulana Hasanuddin Serang) Tarbawi: Jurnal Keilmuan Manajemen Pendidikan. Vol. 4 No. 01 Juni 2018).

A Routledge FreeBook, *Online & Blended Learning: Selections From The Field*, (Group Taylor & Francis)

Seminar pelatihan mengenal *Blended Learning* untuk PTM di ruangkelas TAB 2021/2022 pada tanggal 21 Juni – 4 agustus

<https://youtu.be/cDm0mko311k>

<https://boardgame.id/5-langkah-pembelajaran-berbasis-game/> diskuses pada tgl 23 September 2021 pukul 10:00