BAB V
PENUTUP

A. Kesimpulan

Dari hasil penelitian dan pembahasan pada bab sebelumnya mengenai pengaruh Pengetahuan, Kemudahan, Dan Manfaat *Quick Response Code Indonesian Standard* (Studi Kasus Mahasiswa Jurusan Perbankan Syariah Mahasiswa Universitas Islam Negeri Sultan Maulana Hasanuddin Banten, yang telah dilakukan berdasarkan seluruh analisis dan pembahasan yang telah dilakukan maka dapat disimpulkan sebagai berikut:

1. Berdasarkan Hasil keseluruhan data yang didapat, penelitian menunjukkan bahwa variabel Pengetahuan (X1) berpengaruh terhadap Minat (Y), dengan nilai sig 0,032 < 0,050 dan nilai T_{hitung} 2,182 > nilai t_{tabel} 1.98580, dapat disimpulkan bahwa Ho ditolak dan Hi diterima.
2. Hasil penelitian menunjukkan bahwa variabel Kemudahan (X2) berpengaruh terhadap Minat (Y), dengan nilai sig sebesar 0,000 < 0,050 dan nilai t_{hitung} sebesar 4,633 > nilai t_{tabel} 1.98580, dapat disimpulkan bahwa Ho ditolak dan Hi diterima.
3. Hasil penelitian menunjukkan bahwa variabel Manfaat (X3) berpengaruh terhadap Minat (Y), dengan nilai sig sebesar 0,005 < 0,050 dan nilai t_{hitung} sebesar 2,899 > nilai t_{tabel}

1.98580, dapat disimpulkan bahwa Ho ditolak dan Hi diterima.

4. Nilai yang dihasilkan dari uji koefisien determinasi sebesar 0,741 atau 74,1%. Angka tersebut menunjukkan besar pengaruh variabel X1, X2, dan X3 terhadap Variabel Y secara gabungan, sedangkan sisanya 25,9% dipengaruhi oleh faktor variabel lain di luar penelitian ini atau nilai error. Hasil penelitian menunjukkan bahwa nilai F hitung sebesar 88,805 > F tabel 2,70 dan nilai Sig sebesar 0,000 < 0,05 maka dapat disimpulkan bahwa Ho ditolak dan Hi diterima yang berarti secara simultan pengetahuan, kemudahan dan manfaat *Quick Response Code Indonesian Standard* (QRIS) berpengaruh terhadap minat pengguna E-Wallet di kalangan mahasiswa Universitas Islam Negeri Sultan Maulana Hasanuddin Banten.

Tentu saja *Quick Response Code Indonesian Standard* (QRIS) berkaitan dengan *e-wallet* karena QRIS adalah sebuah *QR Code* yang terdapat didalam dompet digital (*E-Wallet*), kegunaanya adalah untuk melakukan transaksi yang ada di dalam *e-wallet* hanya dengan menscan *QR Code*, contohnya yaitu melakukan pembayaran disuatu *merchant* yang menyediakan layanan QRIS.

B. Saran-Saran

Berdasarkan hasil analisis di atas, maka saran yang dapat diajukan bagi peneliti selanjutnya adalah hendaknya mengembangkan konsep dan istrumen mengenai faktor-faktor

yang berpengaruh terhadap penggunaan *Quick Response Code Indonesian Standard* (QRIS) pada mahasiswa Universitas Islam Negeri Sultan Maulana Hasanuddin Banten. Penulis juga ingin menyampaikan saran kepada pihak-pihak yang terkait dengan penelitian ini untuk bahan pertimbangan sebagai penyempurnaan penelitian selanjutnya yang terkait dengan penelitian serupa. Beberapa saran yang diajukan adalah sebagai berikut:

1. Bagi Peneliti Selanjutnya, hendaknya mengembangkan konsep dan instrumen mengenai faktor-faktor yang berpengaruh terhadap penggunaan *Quick Response Code Indonesian Standard* (QRIS). Seperti yang diketahui, dalam penelitian ini hanya menggunakan tiga faktor saja, yaitu: pengetahuan, kemudahan, dan kemanfaat.
2. Sosialisasi maupun publikasi sebaiknya lebih digencarkan lagi oleh pihakpihak terkait. Tujuannya agar masyarakat lebih mengetahui tentang pembaruan sistem pembayaran ini. Selain itu, sosialisasi tentang aturan-aturan ataupun mekanisme penggunanaan dari sistem pembayaran ini juga sangat penting untuk disosialisasikan kepada masyarakat luas, hal ini diperlukan agar masyarakat mengetahui bahwa sistem pembayaran berbasis *QR Code* adalah pilihan yang tepat untuk melakukan berbagai transaksi.