

BAB V

PENUTUP

A. Simpulan

Berdasarkan rumusan masalah dalam penelitian, maka ditarik simpulan bahwa:

1. Pengembangan media kartu gambar berbasis budaya lokal menggunakan metode penelitian pengembangan 4-D (*Four D Models*). Model pengembangan ini terdiri dari 4 tahap utama, yaitu: *define* (pendefinisian), *design* (perancangan), *development* (pengembangan), *disseminate* (penyebaran).
2. Media kartu gambar berbasis budaya lokal yang dikembangkan pada penelitian ini dilakukan validasi untuk mengetahui kelayakan media yang telah dibuat. Hasil penilaian dari ahli materi mendapatkan persentase 84% sehingga termasuk kategori sangat layak, hasil penilaian ahli media mendapatkan persentase 100% sehingga termasuk kategori sangat layak, dan hasil responden peserta didik terhadap media kartu gambar berbasis budaya lokal mendapat hasil rata-rata persentase 84%, sehingga termasuk kategori sangat layak untuk digunakan oleh peserta didik.

B. Saran

Berdasarkan hasil penelitian dan pengembangan ini, maka dapat disarankan hal-hal sebagai berikut:

1. Media kartu gambar berbasis budaya lokal ini dapat memberikan manfaat bagi pembelajaran, maka disarankan kepada pendidik untuk mengembangkan produk ini dengan cakupan yang lebih luas ataupun pada materi lain, bahkan pada mata pelajaran lain di waktu mendatang.
2. Media kartu gambar berbasis budaya lokal ini masih banyak kekurangan dan belum sepenuhnya dapat membantu peserta didik dalam pembelajaran sehingga diharapkan kepada peneliti selanjutnya dapat menambahkan berbagai komponen lain yang mampu melengkapi kekurangan pada kartu gambar ini.
3. Perlunya dilakukan pengembangan lebih lanjut terhadap media kartu gambar berbasis budaya lokal untuk meningkatkan kualitas pembelajaran bahasa Indonesia.