

DAFTAR PUSTAKA

- Angkowo, Robertus dan A. Kosasih. 2017. *Optimalisasi Media Pembelajaran*. Jakarta: PT Grasindo.
- Annur, Mia Novita. dkk. 2020. *Media Engklek Gunung untuk Meningkatkan Hasil Belajar Siswa Kelas V SDN 1 Payaman*. Edubase: Journal Of Basic Education. 1(2): 33.
- Bangsawan, Irwan P. Ratu. 2019. *Direktori Permainan Tradisional Kabupaten Banyuasin Sumatera Selatan*. Banyuasin: Dinas Pendidikan, Olahraga, dan Pariwisata Kabupaten Banyuasin.
- Hidayat, Dasrun. 2013. *Permainan Tradisional dan Kearifan Lokal Kampung Dukuh Garut Selatan Jawa Barat*. Jurnal Academica Fisip Untad. Vol.05.
- Ismail. 2008. *Strategi Pembelajaran Agama Islam Berbasis PAIKEM*. Semarang: Rasail.
- Kurniati, Euis. 2016. *Permainan Tradisional dan Perannya dalam Mengembangkan Keterampilan Sosial Anak*. Jakarta: Kencana.
- Mahnun, Nunu. 2012. *Media Pembelajaran (Kajian terhadap Langkah-langkah Pemilihan Media dan Implementasinya dalam Pembelajaran)*. Jurnal Pemikiran Islam. 37(1): 27.

- Muhaimin. 2002. *Paradigma Pendidikan Islam Upaya Mengefektifkan Pendidikan Agama Islam Di Sekolah*. Bandung: PT Remaja Rosdakarya.
- Mulyani, Novi. 2016. *Super Asyik Permainan Tradisional Anak Indonesia*. Yogyakarta: Diva Press.
- Murtafi'atun. 2018. *Kumpulan Permainan Tradisional Nusantara*. Yogyakarta: C-Klik Media.
- Noor, Juliansyah. 2012. *Metodologi Penelitian: Skripsi, Tesis, Disertasi, dan Karya Ilmiah*. Jakarta: Kencana.
- Purwanto, M. 2013. *Prinsip-Prinsip dan Teknik Evaluasi Pembelajaran*. Bandung: Remaja Rosdakarya.
- Rusman. 2017. *Belajar dan Pembelajaran*. Jakarta: Kencana.
- Satrianawati. 2018. *Media dan Sumber Belajar*. Yogyakarta: Deepublish.
- Siska, Yulia. 2016. *Konsep Dasar IPS untuk SD/MI*. Yogyakarta: Garudhawaca.
- Suardi, Moh. 2018. *Belajar dan Pembelajaran*. Yogyakarta: Deepublish.
- Sugiyono. 2013. *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif, dan R&D*. Bandung: Alfabeta.

- Sugiyono. 2019. *Metode Penelitian Pendidikan*. Bandung: Alfabeta.
- Sumiharsono, M. Rudy. Hisbiyatul Hasanah. 2017. *Media Pembelajaran*. jember: Pustaka Abadi.
- Sukirno, dan Daenuri Ridwan. 2017. *Optimalisasi Hasil Belajar IPS Melalui Permainan Tradisional*. *JIPSINDO*. 4(1): 24.
- Sukmadinata, Nana Syaodih. 2005. *Metode Penelitian Pendidikan*. Bandung: Remaja Rosdakaarya.
- Susanto, Ahmad. 2014. *Pengembangan Pembelajaran IPS di Sekolah Dasar*. Jakarta: Prenadamedia.
- Undang-Undang Sistem Pendidikan Nasional.